











MINER

Di Gabriele Simionato

Lo scopo del gioco è tracciare un unico percorso che entri ed esca dalla miniera dalle caselle indicate con due frecce.

REGOLE:

- 1) Il percorso si muove solo orizzontalmente e verticalmente. Le caselle numerate non devono essere attraversate, mentre le caselle col diamante devono essere attraversate tutte.
- 2) Le caselle numerate indicano QUANTE delle otto caselle circostanti devono essere attraversate dal percorso.
- 3) All'interno della miniera nessuna area di 2x2 caselle deve essere interamente attraversata dal percorso. Ovvero, tutte le aree di 2x2 caselle possono avere al massimo 3 caselle interessate dal percorso.

				3					2
						6			
		7				6			
									
2						7			4
3									
			5		3				
	6						1	4	
									



4)