

# MINER

Di Gabriele Simionato

Lo scopo del gioco è tracciare un unico percorso che entri ed esca dalla miniera dalle caselle indicate con due frecce.

## REGOLE:

- 1) Il percorso si muove solo orizzontalmente e verticalmente. Le caselle numerate non devono essere attraversate, mentre le caselle col diamante devono essere attraversate tutte.
- 2) Le caselle numerate indicano QUANTE delle otto caselle circostanti devono essere attraversate dal percorso.
- 3) All'interno della miniera nessuna area di 2x2 caselle deve essere interamente attraversata dal percorso. Ovvero, tutte le aree di 2x2 caselle possono avere al massimo 3 caselle interessate dal percorso.

				<b>3</b>					<b>2</b>
						<b>6</b>			
		<b>7</b>				<b>6</b>			
									
<b>2</b>						<b>7</b>			<b>4</b>
<b>3</b>									
			<b>5</b>		<b>3</b>				
	<b>6</b>						<b>1</b>	<b>4</b>	
									



4)