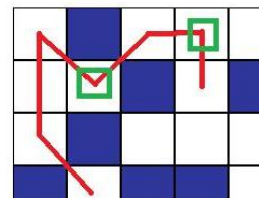


TURN OF THE 90s di Gabriele Simionato

Scopo del gioco è tracciare un loop, ovvero un percorso che richiude su se stesso, senza mai compiere una svolta di 90 gradi.

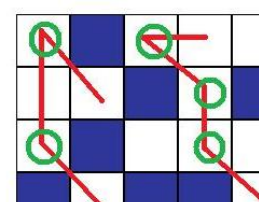
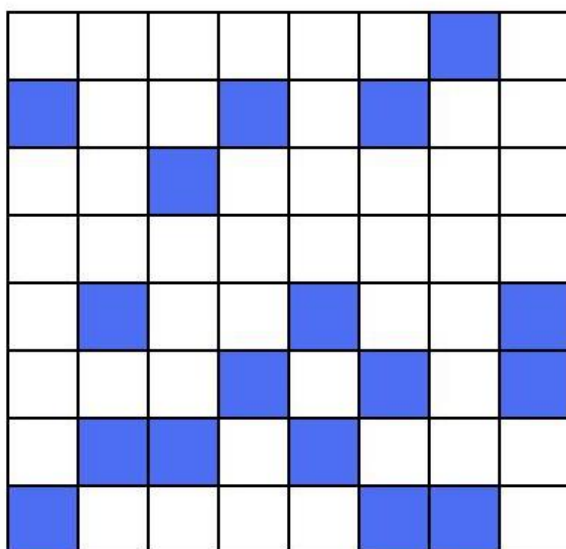
REGOLE:

1. Tutte le caselle bianche devono essere attraversate dal percorso, mentre le caselle colorate non possono esserne attraversate.
2. Il percorso si muove congiungendo il centro di una casella con il centro di una delle otto caselle circostanti.
3. Durante il percorso, non bisogna mai effettuare una svolta a 90 gradi.



NO! niente angoli da 90 gradi

Gioco facile per iniziare



Sì! questi angoli vanno bene

Gioco difficile per esperti

