





Le regole del gioco

- Il numero dei giocatori può variare da due a quattro lanciando il dado uno alla volta.
- Vince il giocatore che per primo giunge all'  **Arrivo**
- Se arrivi su una frazione propria devi indietreggiare di una casella.
- Se arrivi su una frazione impropria avanza di una casella.
- Se arrivi su una frazione apparente avanza di tante caselle quante ne indica il numero naturale uguale alla frazione stessa.
- Se arrivi su  hai bucato la ruota e ti devi fermare a ripararla per un turno.
- Se arrivi sull'aeroplano puoi iniziare a volare; quindi tira nuovamente il dado.
- Se arrivi sul recinto  rimani bloccato per due turni.
- Se arrivi sulle due faccine  il futuro ti sorride e quindi vai avanti fino alla casella indicata dalla frazione $\frac{8}{2}$.

Buon divertimento!