



Modulo 5 Database

www.websupporto.it/wp

Syllabus 4.0



Download
(2.48MB)



Questa opera è pubblicata sotto una
Licenza Creative Commons



Diapo: 1



Module Goals

Database, richiede che il candidato dimostri di possedere la conoscenza relativa ad alcuni concetti fondamentali sui database e la competenza nell'uso di un database su un computer. Il candidato dovrà essere in grado di creare e modificare tabelle, query, maschere e report, oltre a preparare stampe pronte per la distribuzione. Il candidato dovrà essere in grado di creare relazioni tra tabelle, estrarre e manipolare le informazioni contenute in un database utilizzando gli strumenti di interrogazione e ordinamento disponibili nel pacchetto software.



Diapo: 2



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Cos'è un database ???

Database:

Insieme di dati riguardanti lo stesso argomento
(o argomenti correlati)

Insieme strutturato
(in modo da essere manipolato)

Oltre ai dati:

Informazioni sulla rappresentazione dei dati

Relazione fra i dati



Diapo: 3



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Cos'è un database ???

Database:

DBMS, software che manipola il DB

Struttura basi dati:

- * Gerarchica
- * Reticolare
- * Relazionale

(la più diffusa organizzata a tabelle,
campi, relazione fra tabelle)

- * Oggetti



Diapo: 4



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali **Tabelle**

Una tabella è un insieme di dati correlati tra di loro

Un database può avere più tabelle

Le tabelle possono essere correlate tra di loro



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali Tabelle

Es: il database scuola può contenere la tabella alunni

idalunno	cognome	nome
2	rossi	giacomo
3	giugetti	pietro
4	verdi	giulio
5	gialli	giacomo
6	brambilla	pietro
7	bianchi	giacomo
8	verdi	pietro
9	verdi	giacomo
10	verdi	gianni



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali Tabelle

Es: il database scuola può contenere la tabella classi

idclasse	descrizioneclasse	indirizzo	ubicazione
1	II A	meccanica	secondo piano
2	II C	elettronica	secondo piano
3	III B	informatica	primo piano
4	V E	informatica	secondo piano
5	III V	Informatica	Piano terra



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali **Table**

Una tabella può essere vista come un insieme strutturato di:
righe (tuple)(record) e colonne (attributi)

ATTRIBUTI

T
U
P
L
E

idclasse	Descrizioneclasse	indirizzo	ubicazione
1	II A	meccanica	secondo piano
2	II C	elettronica	secondo piano
3	III B	informatica	primo piano
4	VE	informatica	secondo piano
5	III V	Informatica	Piano terra



Diapo: 8



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali **Record/Tupla**

Una record (tupla) è un insieme di attributi relativi alla stessa entità

Una tupla è una riga di una tabella del database

Una tabella può avere più tuple



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Record

idalunno	cognome	nome
2	rossi	giacomo
3	giorgetti	pietro
4	zardi	giulio

Tupla/Record costituita dagli attributi in relazione fra loro:

id alunno (3)
cognome (Giorgetti)
nome(pietro)



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali Record

idclasse	descrizioneclas	indirizzo	ubicazione
1	III A	meccanico	secondo piano
2	II C	elettronica	secondo piano
3	III B	informatica	primo piano

Tupla/Record costituita dagli attributi in relazione fra loro:

id classe (3)
descrizione classe (III B)
indirizzo (informatica)
ubicazione (primo piano)





5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali **Campo/Attributo**

Una campo (attributo) è una tipologia di dato/informazione

Una attributo è una colonna di una tabella del database

Una tabella può avere più attributi



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Campo

idalunno	cognome	nome
2	rossi	giacomo
3	dionet	pietro
4	zardi	giulio

Il campo nome, conterrà i dati relativi al nome in tutte le tuple



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali **Campo**

idclasse	descrizioneclas	indirizzo	ubicazione
1	III A	meccanico	secondo piano
2	II C	elettronica	secondo piano
3	III B	informatica	primo piano

Il campo indirizzo conterrà i dati relativi all'indirizzo in tutte le tuple





5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Tipi di dati e proprietà

In base alle informazioni che devono contenere e/o ai comportamenti cui saranno soggetti i campi/attributi saranno definiti attraverso tipi di dato e possiederanno determinate proprietà

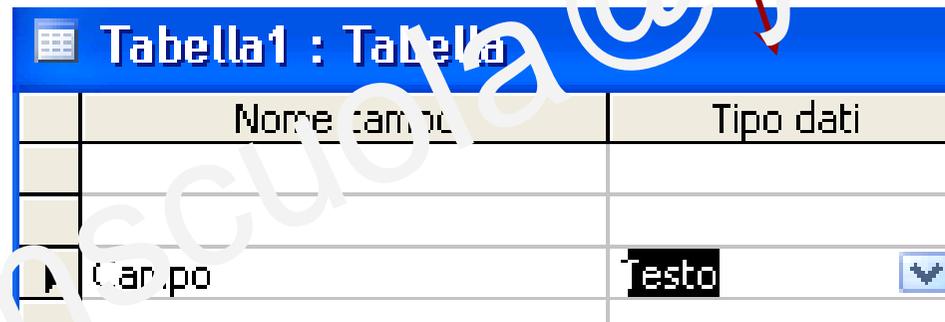


5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Tipi di dati e proprietà

In Access il tipo di dato viene selezionato tramite menu a tendina nella visualizzazione struttura



	Nome campo	Tipo dati
	Campo	Testo



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Tipi di dati e proprietà

Tipo dati
Testo
Testo
Memo
Numerico
Data/ora
Valuta
Contatore
Sì/No
Oggetto OLE
Collegamento ipert
Ricerca guidata...

Principali tipi di dato



Diapo: 17



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Tipi di dati e proprietà

Impostazione	Tipo di dati
Testo	Impostazione predefinita. Testo o combinazioni di testo e numeri, compresi numeri che non richiedono calcoli, come numeri di telefono.
Memo	Testo lungo o combinazioni di testo e numeri.
Numerico	Dati numerici utilizzati in calcoli matematici. Per ulteriori informazioni relative all'impostazione di determinati tipi numerici, vedere l'argomento relativo alla proprietà





5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Tipi di dati e proprietà

Impostazione	Tipo di dati
Data/Ora	Valori data e ora per gli anni da 100 a 9999
Valuta	Valori per valuta e dati numerici utilizzati in calcoli matematici che impiegano dati contenenti da una a quattro posizioni decimali. Tali numeri hanno fino a quattro cifre a destra e 15 a sinistra del separatore decimale
Contatore	Numero sequenziale univoco, cioè incrementato di un'unità o numero casuale ogni volta che viene aggiunto un nuovo record a una tabella. Non è possibile aggiornare i campi Contatore



Diapo: 19



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Tipi di dati e proprietà

Impostazione	Tipo di dati
Sì/No	I valori e i campi Sì e No contenenti uno di due valori (Sì/No, True/False, On/Off)
Oggetto OLE	Un oggetto, come un foglio di calcolo di Microsoft Excel, un documento di Microsoft Word, grafici, suoni o altri dati binari.
Collegamento ipertestuale	Testo o combinazioni di testo e numeri memorizzate e come testo e utilizzate come indirizzo di collegamento ipertestuale.
Ricerca guidata	Crea un campo che consente di scegliere un valore da un'altra tabella o da un elenco di valori utilizzando una casella di riepilogo o una casella combinata.



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Tipi di dati e proprietà

Proprietà collegate ai tipi di dato

NomeCampo	Testo
-----------	-------

Priorità a campo

Generale	Ricerca
Dimensione campo	50
Formato	
Maschera di input	
Etichetta	
Valore predefinito	
Valido se	
Messaggio errore	
Richiesto	No
Consenti lunghezza zero	Sì
Indicizzato	No
Compressione Unicode	Sì
Modalità IME	Nessun controllo
Modalità frase IME	Nessuna conversione
Smart tag	



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Tipi di dati e proprietà

Proprietà collegate ai tipi di dato



Il tipo di controllo da usare per visualizzare questo campo sulle maschere.



Diapo: 22

5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Chiave primaria

Uno o più campi il cui valore o i cui valori identificano in modo univoco i singoli record di una tabella



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali Chiave primaria

Uno o più campi/attributi il cui valore o i cui valori identificano in modo univoco i singoli record/tuple di una tabella

	Nome campo	Tipo dati
	IdCliente	Contatore



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Chiave primaria

Record 1

Record 2

cognome	nome
rossi	giacomo
rossi	giacomo

Come faccio a distinguere Record 1 dal Record 2 ??

Devo associare ad un record un identificativo (uno o più attributi) che lo rende univoco



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Chiave primaria



idalunno	cognome	nome
2	rossi	giacomo
3	rossi	giacomo

Posso introdurre un idalunno e fare in modo che questo valore non supporti duplicati in modo che il record sia individuato univocamente



Diapo: 26

5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Chiave primaria



In access (ma anche in altri DBMS) spesso viene generata una chiave primaria come contatore automatico gestito dal sistema

	Nome campo	Tipo dati
	IdCliente	Contatore



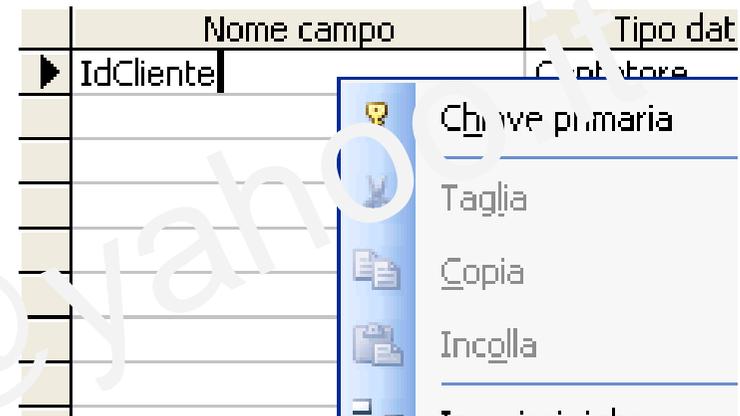
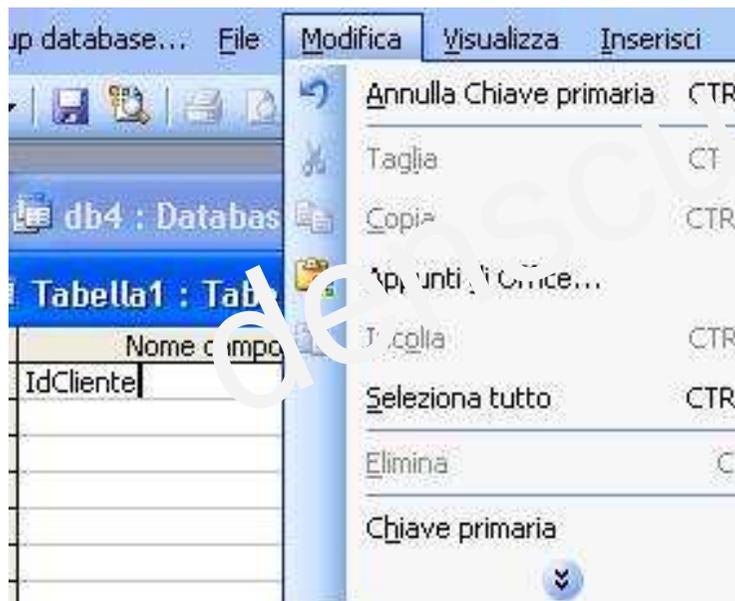
5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Chiave primaria

Impostazione 1:

dal campo che vogliamo usare come chiave tasto destro del mouse



Impostazione 2:

dal campo che vogliamo usare come chiave menu modifica





5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali **Indice**

Funzione che accelera la ricerca e l'ordinamento in una tabella sulla base di uno o più campi indicizzati.

Un indice può essere univoco e non ammettere duplicazioni di valore





5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali Indice

Es. se il campo cognome richiederà molti accessi o elaborazioni posso indicizzarlo in modo da rendere più rapide ricerche ed ordinamenti nel campo (rallentando la fase di aggiornamento)



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Indice

Generale	Ricerca
Dimensione campo	50
Formato	
Maschera di input	
Etichetta	
Valore predefinito	
Valido se	
Messaggio errore	
Richiesto	No
Consenti lunghezza zero	Sì
Indicizzato	No
Compressione Unicode	No
Modalità IME	Sì (Duplicati ammessi)
Modalità frase IME	Sì (Duplicati non ammessi)
Smart tag	

Impostazione1:

dalle proprietà del campo seleziono l'eventuale indicizzazione specificando anche se sono ammessi duplicati





5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali Relazioni tra tabelle

Perché organizzare e relazionare i dati in tabelle ???

- Gestione di una grossa mole di dati
- Evitare duplicazioni
- Controllare aggiunte e cancellazioni
- Ottimizzare l'accesso alle informazioni



Diapo: 32

5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Relazioni tra tabelle

idalunno	cognome	nome	descrizioneclas	indirizzo	ubicazione
2	rossi	giacomo	III A	meccanica	secondo piano
3	giorgetti	pietro	III A	meccanica	secondo piano
4	verdi	giulio	III A	meccanica	secondo piano

Immaginiamo una tabella unica di questo tipo

Inefficienze nel database ???



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Relazioni tra tabelle

idalunno	cognome	nome	descrizioneclas	indirizzo	ubicazione
2	rossi	giacomo	III A	meccanica	secondo piano
3	giorgetti	pietro	III A	meccanica	secondo piano
4	verdi	giulio	III A	meccanica	secondo piano

Inefficienza 1 nel database:

ho un gran numero di dati ripetuti che aumentano notevolmente la dimensione del database



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Relazioni tra tabelle

idalunno	cognome	nome	descrizioneclasse	indirizzo	ubicazione
2	rossi	giacomo	III A	meccanica	secondo piano
3	giorgetti	pietro	III A	meccanica	secondo piano
4	verdi	giulio	III A	meccanica	secondo piano

Inefficienza 2 nel database:

se la classe III A subisce uno spostamento di piano devo riorganizzare tutti i record correlati



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Relazioni tra tabelle

idalunno	cognome	nome	descrizioneclasse	indirizzo	ubicazione
2	rossi	giacomo	III A	meccanica	secondo piano
3	giorgetti	pietro	III A	meccanica	secondo piano
4	verdi	giulio	III A	meccanica	secondo piano

Inefficienza 3 nel database:

se rossi cambia classe devo aggiornare tutti e tre i campi collegati alla classe





5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali Relazioni / regole tra tabelle

Questa inefficienza può essere risolta:

- Stabilendo relazioni fra le tabelle
- Stabilendo regole che le supportino



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali Relazioni / regole tra tabelle

Posso raggruppare i dati delle classe in una tabella classi:

idclasse	descrizioneclas	indirizzo	ubicazione
1	III A	meccanica	secondo piano
2	II C	elettronica	secondo piano
3	III B	informatica	primo piano
4	V E	informatica	secondo piano

Posso raggruppare i dati degli alunni in una tabella alunni:

idalunno	cognome	nome	classe	datanascita
2	rossi	giacomo	4	11/11/1985
3	giorgetti	pietro	4	12/12/1985
4	verdi	giulio	4	12/11/1985
5	gialli	giacomo	3	08/08/1985



5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali Relazioni / regole tra tabelle

Nella tabella alunni ci sarà solo un codice riferito alla classe.
I dati della classe saranno gestiti nella tabella classe.

idalunno	cognome	nome	classe	datanascita
2	rossi	giacomo	4	11/11/1988
3	giorgetti	pietro	4	12/12/1987
4	verdi	giulio	4	12/11/1988
5	gialli	giacomo	3	08/08/1985

idclasse	descrizioneclas	indirizzo	ubicazione
1	III A	meccanica	secondo piano
2	II C	elettronica	secondo piano
3	III B	informatica	primo piano
4	V E	informatica	secondo piano





5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Inefficienza 1 nel database:

ho un gran numero di dati ripetuti che aumentano notevolmente la dimensione del database

Inefficienza 2 nel database:

se la classe III A subisce uno spostamento di piano devo riorganizzare i record correlati

Inefficienza 3 nel database:

se rossi cambia classe devo aggiornare tutti e tre i campi collegati alla classe

Relazioni / regole tra tabelle

Inefficienza 1 **RISOLTA**

nella tabella alunni memorizzo solo un codice numerico che fa riferimento alla tabella classi

Inefficienza 2 **RISOLTA**

devo modificare solo il campo ubicazione nella tabella classi

Inefficienza 3 **RISOLTA**

devo modificare per rossisolo il campo codice nella tabella classi



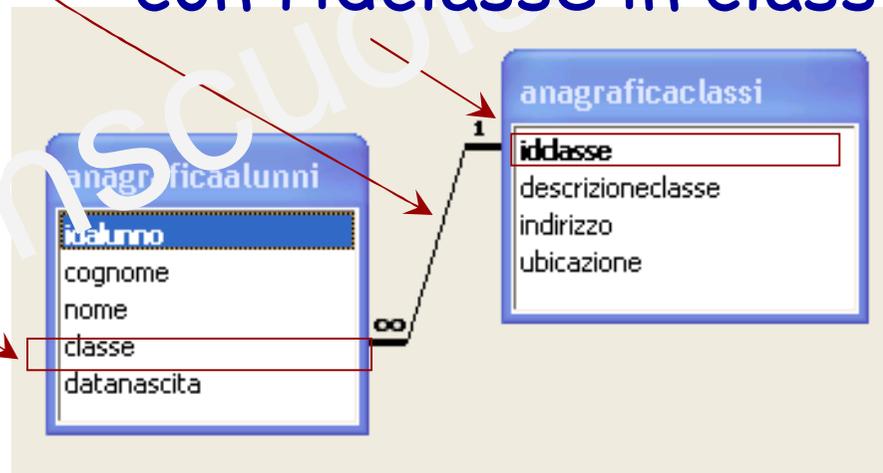
5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Relazioni / regole tra tabelle

Vengono definite:
relazioni

il codice classe in alunno
è in relazione
con l'idclasse in classi



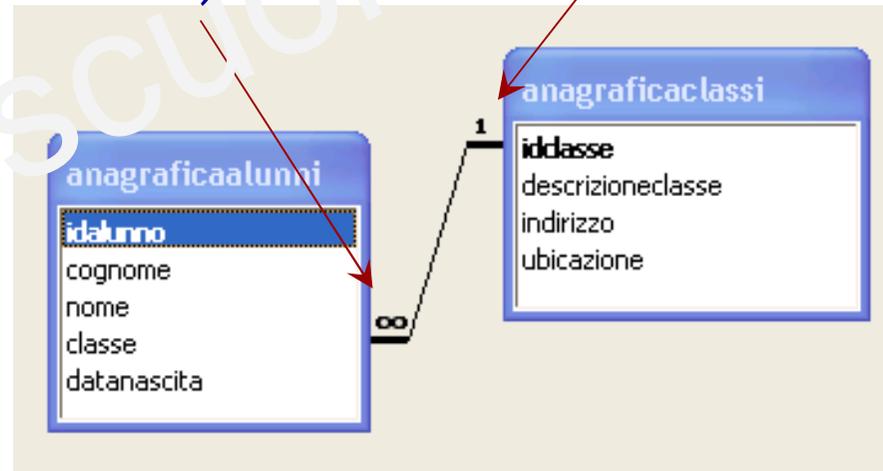
5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Relazioni / regole tra tabelle

Vengono definite:
regole

per ogni classe (1)
ci possono essere
più alunni (∞)





5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Relazioni / regole tra tabelle

Vengono definite:
regole

una classe può anche non avere alunni collegati

un alunno deve per forza avere una classe collegata



Diapo: 43

5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Esercizi Riepilogo



Realtà da analizzare:

Organizzare un database di imprese. La singola impresa opera in una sola città (Brescia, Como, ..) ed in un solo settore (Energetico, Servizi,)

- Individuare tabelle ed attributi
- Individuare relazioni e regole fra le tabelle



Diapo: 44

5.1 Usare l'applicazione

5.1.1 Concetti Fondamentali

Esercizi Riepilogo



Realtà da analizzare:

Organizzare un database anagrafico. La singolo utente è residente in una città (Brescia, Como, ..) e svolge una professione (Operaio, Medico,)

- Individuare tabelle ed attributi
- Individuare relazioni e regole fra le tabelle



Diapo: 45

5.1 Usare l'applicazione

5.1.2 Primi passi con un DB

Aprire / Chiudere l'applicazione

Apertura da barra dei programmi



Apertura da link sul desktop



5.1 Usare l'applicazione

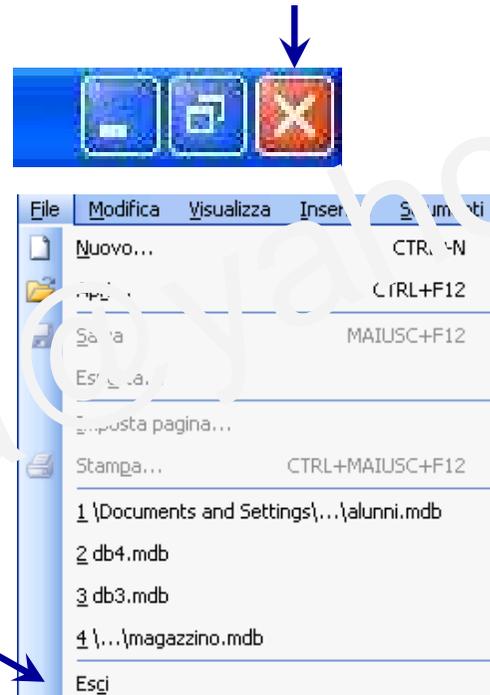
5.1.2 Primi passi con un DB

Aprire / Chiudere l'applicazione

Chiusura applicazione da pulsante

Chiusura applicazione da menu file

Chiusura applicazione da combinazione tasti



ALT + F4



5.1 Usare l'applicazione

5.1.2 Primi passi con un DB

Aprire database esistente

Apertura diretta
(doppio click su file)



Apertura da menu file



Apertura da
combinazione tasti

CTRL + O

Apertura da
icona barra menu



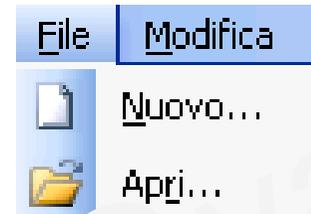
Diapo: 48

5.1 Usare l'applicazione

5.1.2 Primi passi con un DB

Aprire nuovo database

Apertura da menu file



Apertura da
combinazione tasti

CTRL + N

Apertura da
icona barra menu



Diapo: 49

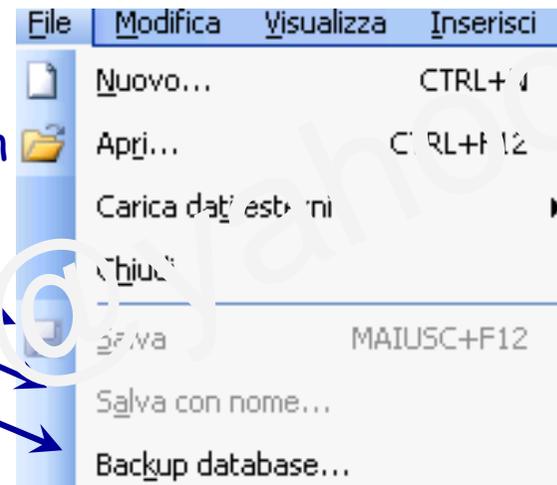
5.1 Usare l'applicazione

5.1.2 Primi passi con un DB

Salvare un database

Salvataggio da menu file

(nelle versioni precedenti salva o salva con nome)



Salvataggio da
combinazione tasti

F12 - Apre Salva con Nome
Maiusc+F12 Salva progetto corrente

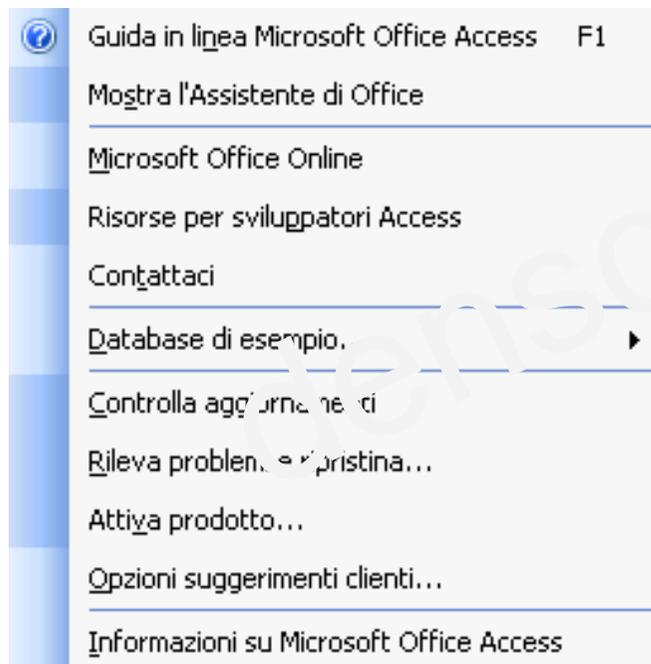
Salvataggio icona
barra menu



5.1 Usare l'applicazione

5.1.2 Primi passi con un DB Help

Help Generale



Guida in linea

Help da combinazione
tasti

→ F1



Diapo: 51

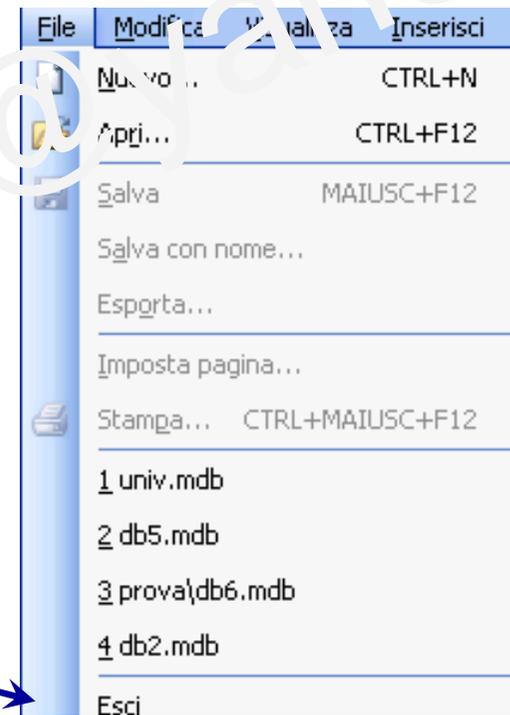
5.1 Usare l'applicazione

5.1.2 Primi passi con un DB

Chiudere un database



Chiusura da finestra
(icona  sulla finestra DB attivo)



Chiusura da menu file



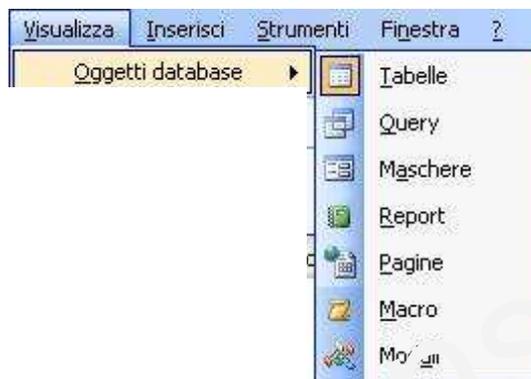
5.1 Usare l'applicazione

5.1.3 Modificare le impostazioni

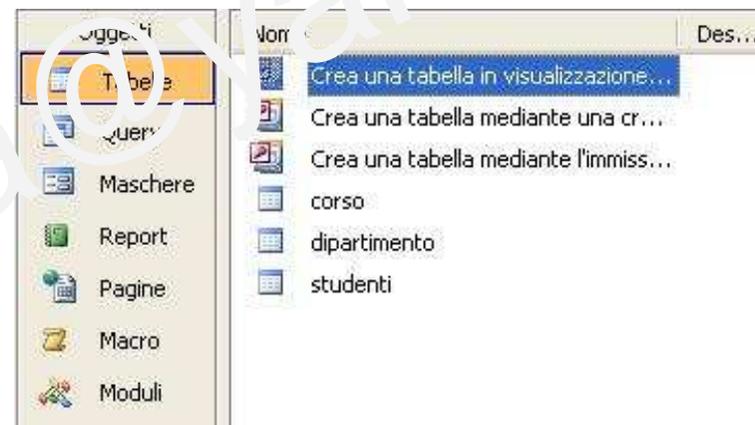
Modalità visualizzazione

Cosa visualizzare ???

Scelta da menu visualizza



Scelta diretta da finestra



Diapo: 53

5.1 Usare l'applicazione

5.1.3 Modificare le impostazioni

Modalità visualizzazione

Icone grandi

Elenco

Icone piccole

Dettaglio

Nome	Des...	Data modifica	Data creazioi
Crea una tab...			
Crea una tab...			
Crea una tab...			
corso		18/04/2005 18:20:14	18/04/2005 1
dipartimento		30/11/2006 11:29:52	18/04/2005 1
studenti		30/11/2006 11:09:42	18/04/2005 1



5.1 Usare l'applicazione

5.1.3 Modificare le impostazioni

Modalità visualizzazione



Modalità Struttura

(**progettazione**; modifica struttura)

Oggetti	
	Tabelle
	Query
	Maschere
	Report

studenti : Tabella		
	Nome campo	tipo dato
	id_studente	Connettore
	nome	Testo
	indir	Testo



Modalità Foglio Dati

(**dati**; manipolazione dati)

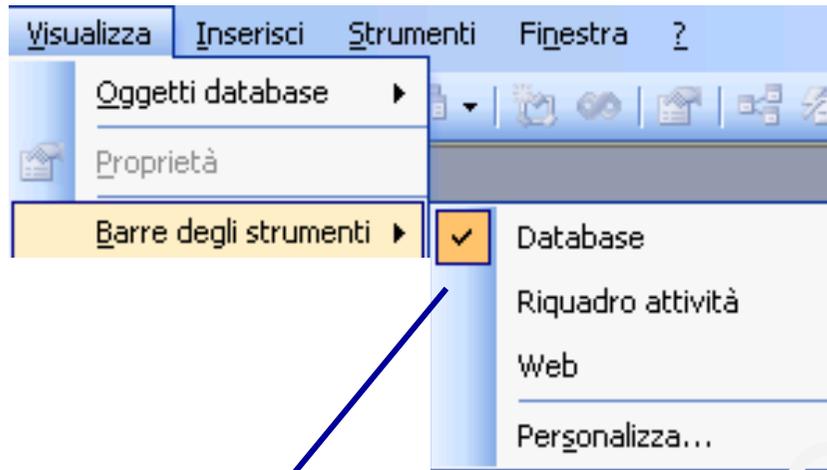
studenti : Tabella			
	id_studente	nome	indir
	1	Rossi	Economia
	2	Verdi	Diritto
	3	Gialli	Economia



5.1 Usare l'applicazione

5.1.3 Modificare le impostazioni

Barre strumenti



Scelta barre strumenti da attivare

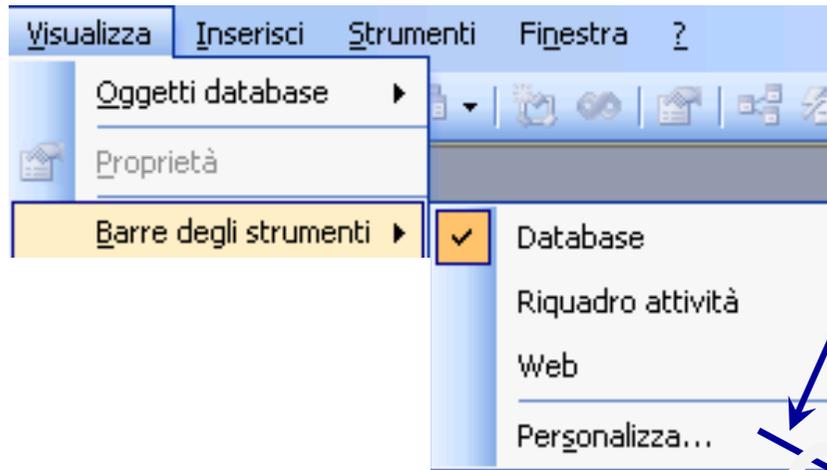


Diapo: 56

5.1 Usare l'applicazione

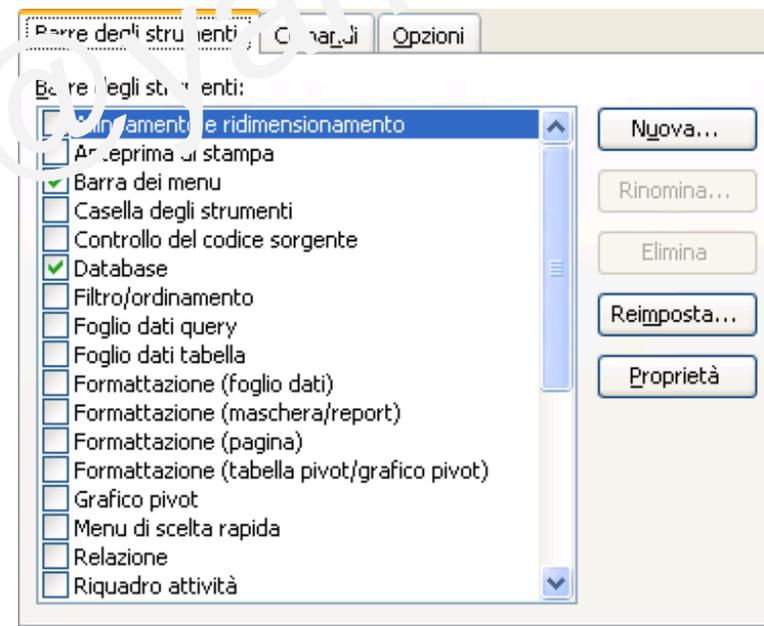
5.1.3 Modificare le impostazioni

Barre strumenti



Personalizzazione
barre strumenti

Permette l'aggiunta, la modifica
la cancellazione di barre





5.1 Usare l'applicazione

5.1 Esercizi di riepilogo

Aprire Access + Chiuderlo con tasto scelta rapida

Aprire Access + Metterlo ad Icona e Ripristinarlo
+ Chiuderlo con icona chiudi della finestra

Aprire nuovo DB vuoto da menu file

Provare le varie visualizzazioni da menu visualizza

Provare le varie visualizzazioni da finestra

Attivare la barra strumenti WEB





5.1 Usare l'applicazione

5.1 Esercizi di riepilogo

Aprire una nuova tabella in modalità struttura

Verificare tutti i tipi possibili di campi e le loro proprietà

Progettare una tabella città (struttura) ed inserire i dati (foglio dati)

Salvare il DB e riaprirlo

Ricerca tramite l'help i principali tasti di scelta rapida



Diapo: 59



5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Creare una tabella

Creare le tabelle relative ad un ipotetico database
campionato di calcio

- Squadra
- Giocatore
- Ruolo



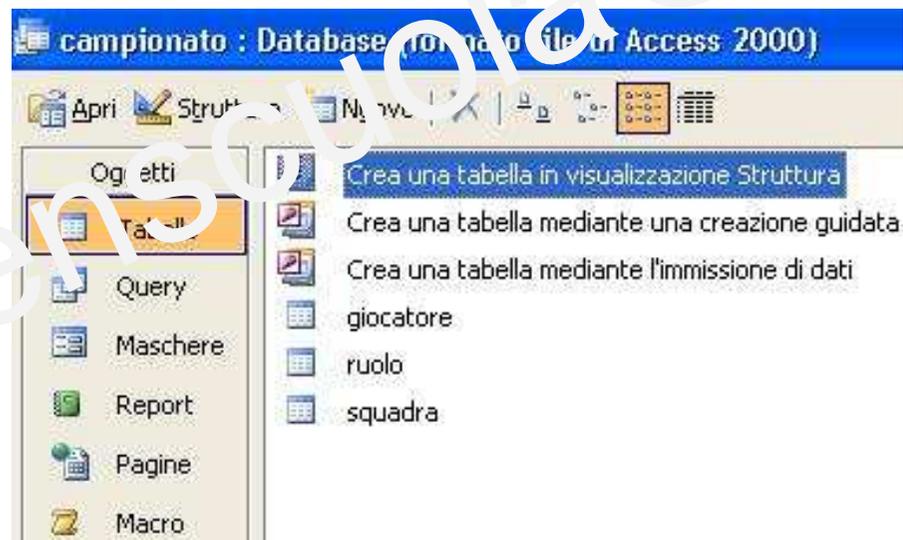
Diapo: 60

5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Creare una tabella

Per poter specificare i nomi, tipi e proprietà dei campi la nuova tabella deve essere aperta in modalità struttura dalla finestra DB



Diapo: 61

5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Creare una tabella

la nuova tabella può essere aperta
in modalità struttura dal menu
inserisci





5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Salvare una tabella

Il salvataggio del DataBase salva anche tutte le tabelle (dati, relazioni). E' possibile accedere al salva con nome per specificare altro nome della tabella con:

- tasto destro del mouse
- menu file



5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Tabella / campi

squadra

	Nome campo	Tipo dati
🔑	id_squadra	Contatore
	desc_squadra	Testo
	anno_fondazione	Numerico

ruolo

	Nome campo	Tipo dati
🔑	id_ruolo	Contatore
	desc_ruolo	Testo

giocatore

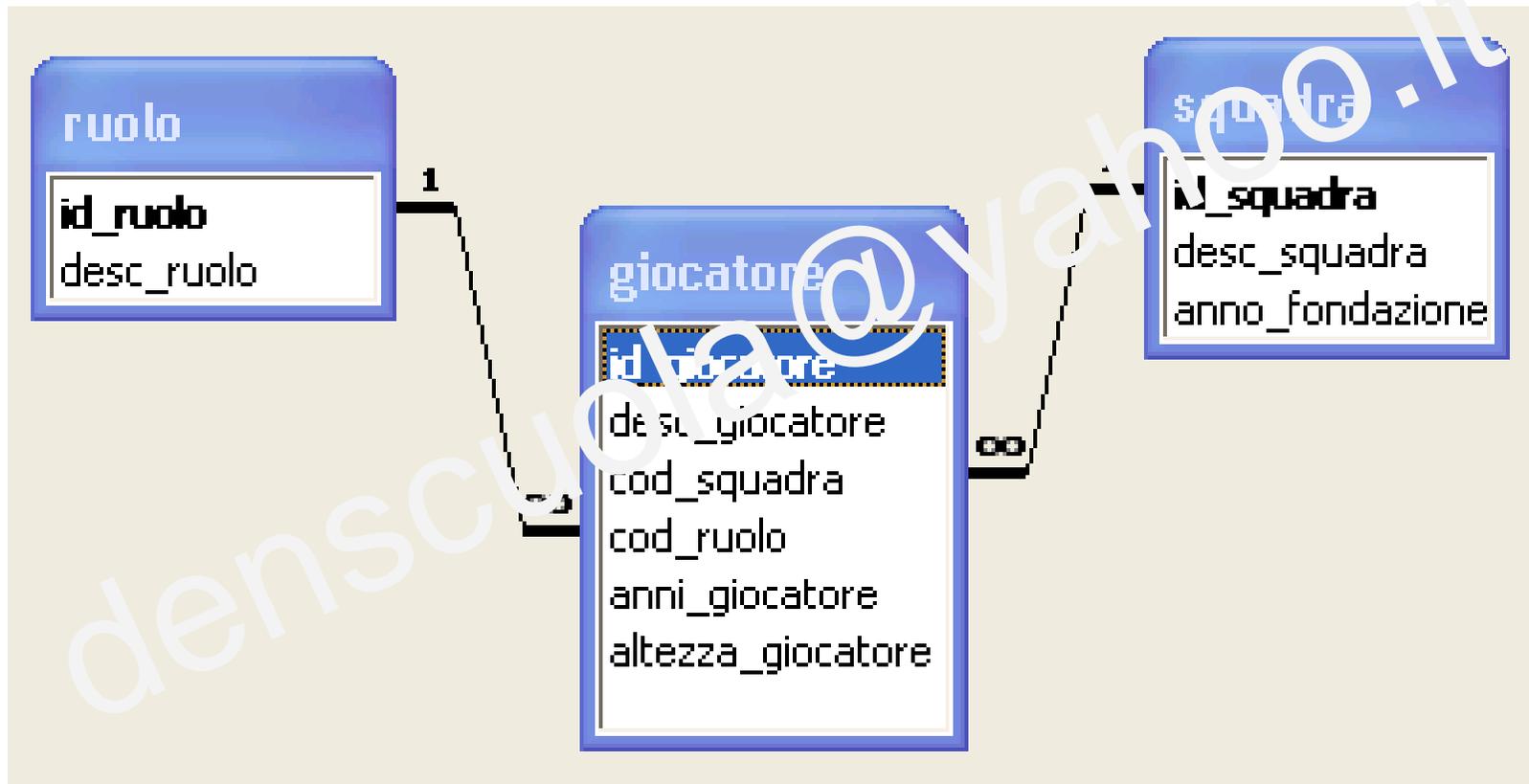
	Nome campo	Tipo dati
🔑	id_giocatore	Contatore
	desc_giocatore	Testo
	cod_squadra	Numerico
	cod_ruolo	Numerico
	anni_giocatore	Numerico
	altezza_giocatore	Numerico



5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Tabella / relazioni



5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Tabella /dati

id_giocatore	desc_giocatore	cod_squadra	cod_ruolo	anni_giocatore	altezza_giocatore
1	rossi	1	1	23	180
2	verdi	1	2	25	175
3	gialli	1	3	21	172
4	neri	2	4	22	171
5	giallini	4	2	22	182
6	tizio	3	1	23	190
7	caio	2	2	27	187
8	sempronio	2	3	31	178
9	pinuccio	3	1	32	195
10	olindo	4	4	35	186
11	arancioni	3	3	28	179
12	violetti	1	4	35	178

giocatore

squadra

	id_squadra	desc_squadra	anno_fondazione
+	1	como	1900
+	2	brescia	1907
+	3	bergamo	1902
+	4	verona	1905
+	5	mantova	1901

ruolo

id_ruolo	desc_ruolo
1	portiere
2	difensore
3	centrocampista
4	attaccante



Diapo: 67

5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali squadra

Tabella / inserire dati

	id_squadra	desc_squadra	anno_fondazion
+	1	como	1900
+	2	brescia	1907
+	3	bergamo	1902
+	4	verona	1905
+	5	mantova	1901

inserimento diretto
da foglio dati

id_squadra	desc_squadra	anno_fondazion
1	como	1900
2	brescia	1907
3	bergamo	1902
4	verona	1905
5	mantova	1901
(Contatore)		0

inserimento da tasto
destro su riga record

+	4	verona	1905
	5	mantova	1901
			0

- Nuovo record
- Elimina record



Diapo: 68

5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali squadra

	id_squadra	desc_squadra	anno_fondazion
+	1	como	1900
+	2	brescia	1907
+	3	bergamo	1902
+	4	verona	1905
+	5	mantova	1901

inserimento diretto
da menu record



Tabella / inserire dati



Diapo: 69

5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Tabella / inserire dati

squadra

	id_squadra	desc_squadra	anno_fondazion
+	1	como	1900
+	2	brescia	1907
+	3	bergamo	1902
+	4	verona	1905
+	5	mantova	1901

inserimento da menu
inserisci



inserimento da barra
strumenti



Diapo: 70

5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Tabella / eliminare dati

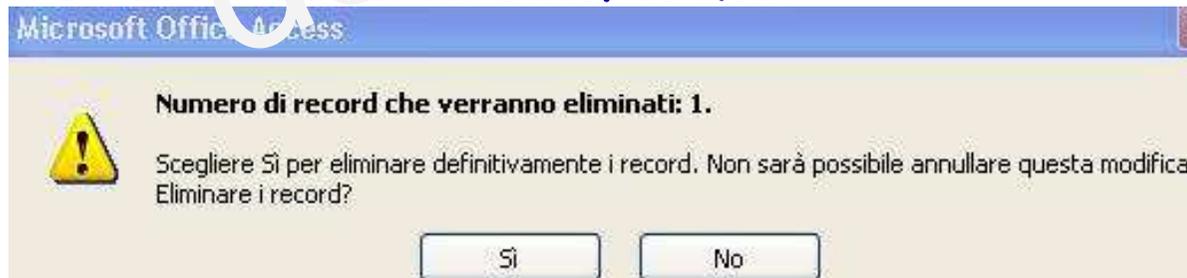
squadra

	id_squadra	desc_squadra	anno_fondazion
+	1	como	1900
+	2	brescia	1907
+	3	bergamo	1902
+	4	verona	1905
+	5	mantova	1901

cancellazione da tasto
destro su riga record



viene chiesta la conferma



Diapo: 71

5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Tabella / cancellare dati

squadra

	id_squadra	desc_squadra	anno_fondazion
+	1	como	1900
+	2	brescia	1907
+	3	bergamo	1902
+	4	verona	1905
+	5	mantova	1901

cancellazione da
barra selezione



cancellazione da barra
strumenti



5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Ins. campi tab esistente

squadra

	Nome campo	Tipo dati
🔑	id_squadra	Contatore
	desc_squadra	Testo
	anno_fondazione	Numerico

In modalità struttura
basta inserirlo in sequenza

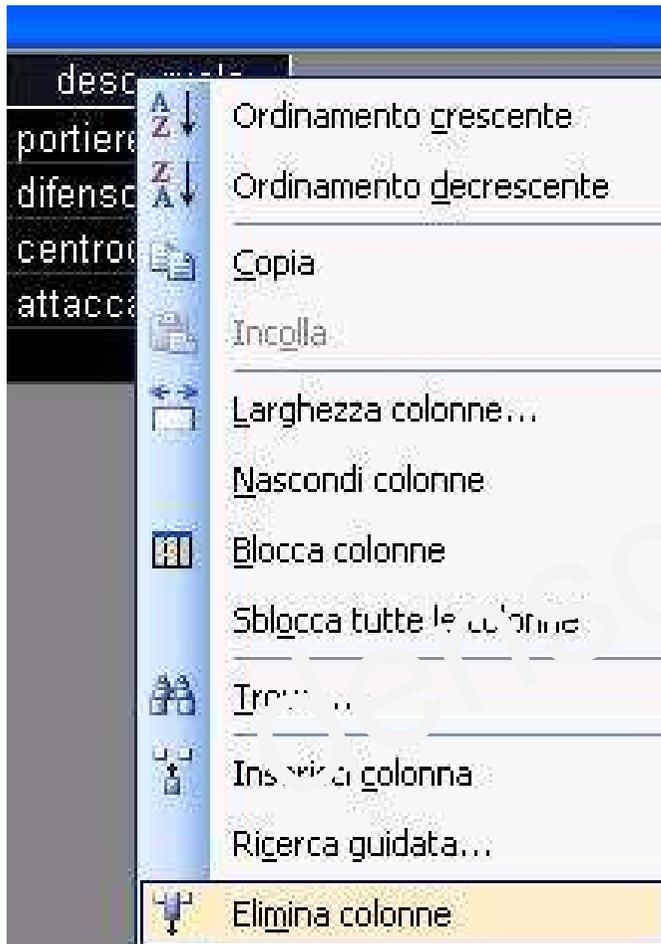


Diapo: 73

5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Eliminare dati dal record



È possibile eliminare tutti i dati di una colonna dopo averla selezionata con il tasto destro del mouse (devono essere rispettate le regole definite sulle relazioni)



5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Eliminare dati dal record

È possibile eliminare tutti i dati di un campo dopo averlo selezionato con il tasto destro del mouse

	Nome campo	Tipo dati
	id_ruolo	Contatore
	desc_ruolo	Testo



Oppure eliminarla dal menu modifica

Modifica	Visualizza	Inserisci	Strum
		Impossibile annullare	CTRL+Z
		Impossibile ripetere	CTRL+Y
		Taglia	CTRL+X
		Copia	CTRL+C
		Appunti di Office...	
		Incolla	CTRL+V
		Seleziona tutto	CTRL+A
		Elimina	CANC
		Elimina righe	



Diapo: 75

5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali **Annulla**

I comandi annulla / ripeti permettono di ripercorrere in avanti o indietro la sequenza di comandi forniti

da menu modifica



da tasti scelta rapida

CTRL+Z (annulla operazione)
CTRL+Y (ripeti operazione)

da barra strumenti



5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Navigazione in una tabella

da tabella in formato dati
tramite barra navigazione

nuovo record



primo record

record nr

ultimo record

record precedente

record successivo



Diapo: 77

5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Navigazione in una tabella

da tabella in formato dati
tramite menu modifica
selezionato vai

The screenshot shows a software interface with a menu bar and a data table. The menu path is: Modifica > Vai > Primo. A red arrow points from the text 'selezionato vai' to the 'Vai' menu item.

ruolo	anni_giocatore	altezz
1		23
2		25
3		21
4		22
2		22
1		28
2		22
3		31

arancioni	3
violetti	1
	0

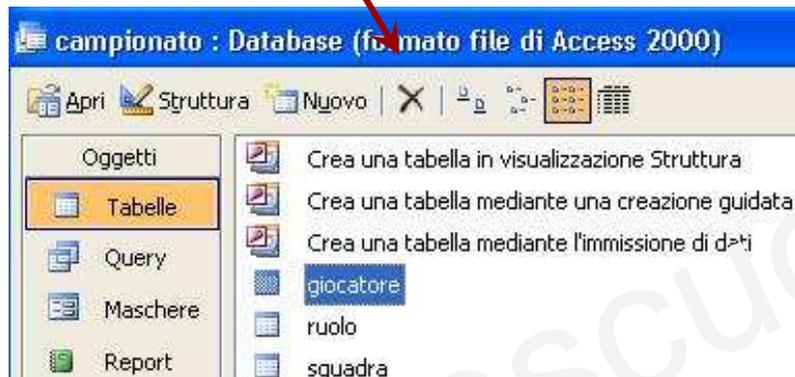


5.2 Tabelle

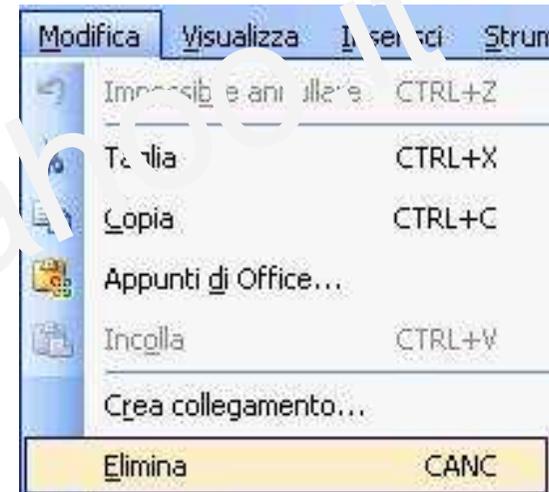
5.2.1 Operazioni Fondamentali

Cancellare una tabella

pulsante elimina



menu
modifica



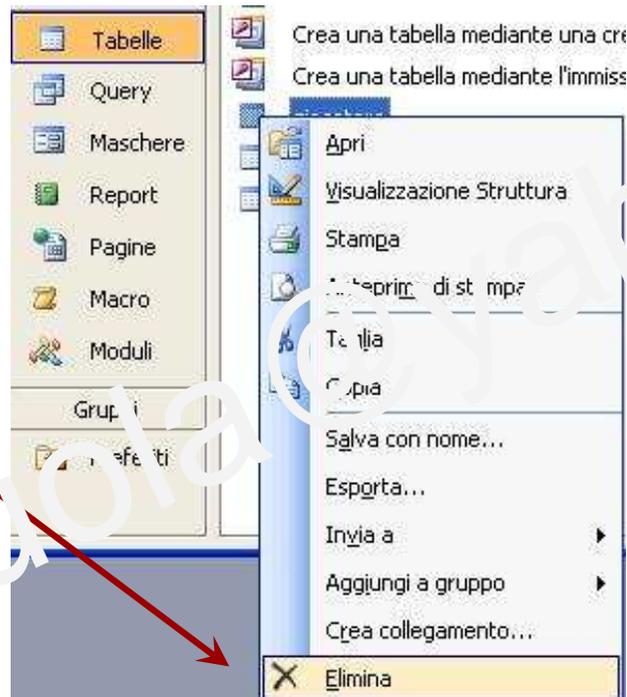
Diapo: 79

5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Cancellare una tabella

menu scelta rapida



selezionare tabella e tasto CANC



Diapo: 80

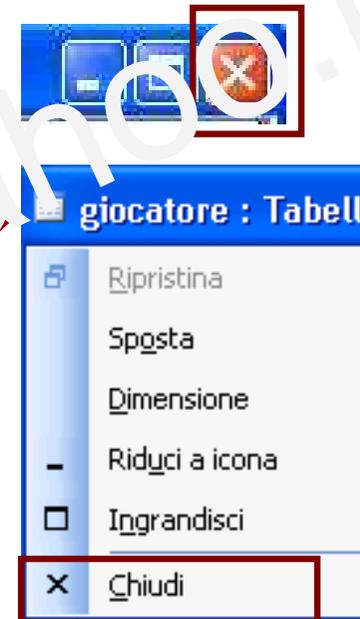
5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Chiudere una tabella

tasto chiudi sulla finestra tabella

selezionando chiudi sul menu vicino
al nome tabella





5.2 Tabelle

5.2.1 Operazioni Fondamentali

Salvare una tabella

Modalità foglio dati:

se ci sono state modifiche vengono
salvate automaticamente

Modalità struttura:

se ci sono state modifiche viene
richiesta la conferma salvataggio

Salvataggio esplicito:

è sempre possibile richiedere salvataggio esplicito (salva
o salva con nome da menu file o barra strumenti)



Diapo: 82



5.2 Tabelle

5.2.2 Definire le chiavi

Chiave primaria

Chiave primaria:

- Campo contatore
- Campo singolo
- Unione di più campi singoli

Definizione automatica

se non è stata definita una chiave primaria ed esiste un campo contatore access chiede all'uscita dalla modalità struttura se definire tale campo chiave primaria



5.2 Tabelle

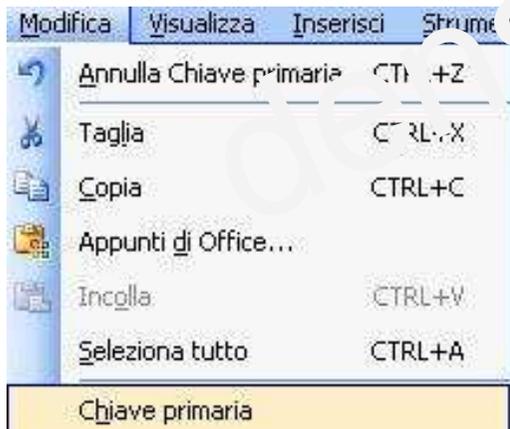
5.2.2 Definire le chiavi

Menu scelta rapida sul campo

Chiave primaria

desc_giocatore	Testo
cod_squadra	Chiave primaria
cod_ruolo	
anni_giocatore	Taglia
altezza_giocatore	Copia
	Incolla

Barra strumenti



Menu modifica



Diapo: 84



5.2 Tabelle

5.2.2 Definire le chiavi

Indicizzare un campo

- I record appaiono e vengono memorizzati in tabella secondo l'ordine sequenziale di inserimento
- Con l'indicizzazione si accede alla tabella in una sequenza diversa da quella di inserimento
- Con l'indicizzazione non si crea una nuova tabella (come fa l'ordinamento) ma è solo una diversa disposizione logica



5.2 Tabelle

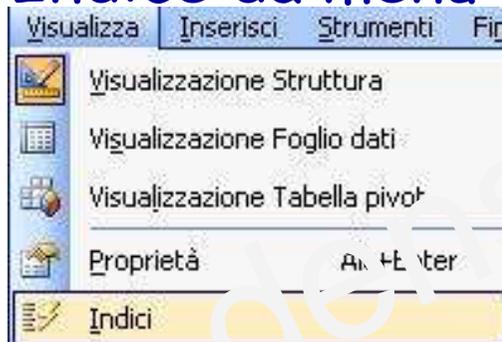
5.2.2 Definire le chiavi

Indicizzare un campo

Indice da proprietà campo in modalità struttura

Consenti lunghezza zero	Si
Indicizzato	No
Compressione Unicode	No
Modalità IME	Si (Duplicati ammessi)
Modalità frase IME	Si (Duplicati non ammessi)

Indice da menu visualizza



Indice da barra strumenti



5.2 Tabelle

5.2.3 Definire / impostare una tabella

Regole validazione

Esempio 1: anni calciatori >0 e <100

Valido se

Generatore di espressioni

OK
Annulla
Annulla azione

+ - / * & = > < <> AND OR NOT LIKE () Incolla

Funzioni
Costanti
Operatori

Generatore di espressioni

between 0 And 100

OK
Annulla
Annulla azione
?

+ - / * & = > < <> AND OR NOT LIKE () Incolla

Funzioni
Costanti
Operatori

<Tutto>
Aritmetici
Di confronto
Logici

<
<=
<>
=
>
>=
And
Between
Eqv
Imp
Mod



Diapo: 87

5.2 Tabelle

5.2.3 Definire / impostare una tabella Regole validazione

Esempio 2: anni calciatori >15 e <50

Valido se

The image shows two screenshots of the 'Generatore di espressioni' (Expression Generator) dialog box. The top screenshot shows the dialog with an empty text field and a small icon button on the right. A red arrow points from this icon to the second screenshot. The second screenshot shows the dialog with the text '>15 And <50' entered in the text field. The dialog has a toolbar with operators: +, -, /, *, &, =, >, <, <>, AND, OR, NOT, LIKE, (,), and Incolla. Below the toolbar is a tree view with 'Funzioni', 'Costanti', and 'Operatori'. The dialog also has buttons for 'OK', 'Annulla', and 'Annulla azione'.



Diapo: 88

5.2 Tabelle

5.2.3 Definire / impostare una tabella

Regole validazione

Esempio 3: altezza calciatori >150

Generale	Ricerca
Dimensione campo	Intero lungo
Formato	
Posizioni decimali	Automatiche
Maschera di input	
Etichetta	
Valore predefinito	0
Valido se	>150
Messaggio errore	
Richiesto	No
Indicizzato	No
Smart tag	



5.2 Tabelle

5.2.3 Definire / impostare una tabella Regole validazione

Esempio 4: se avessi un campo maschio / femmina

| sesso | Testo |

Generale	Ricerca
Dimensione campo	1
Formato	
Maschera di input	
Etichetta	
Valore predefinito	"M"
Valido se	"m" Or "M" Or "f" Or "F"
Messaggio errore	
Richiesto	Si
Consenti lunghezza zero	Si
Indicizzato	No
Compressione Unicode	Si
Modalità IME	Nessun controllo
Modalità frase IME	Nessuna conversione
Smart tag	

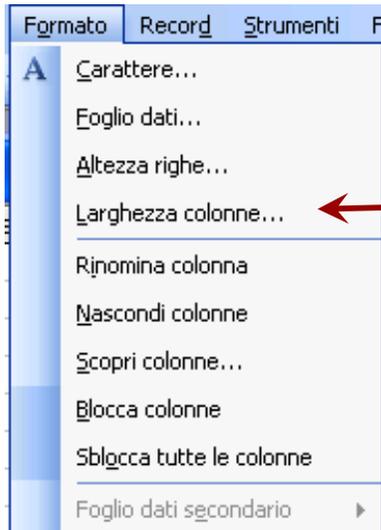


Diapo: 90

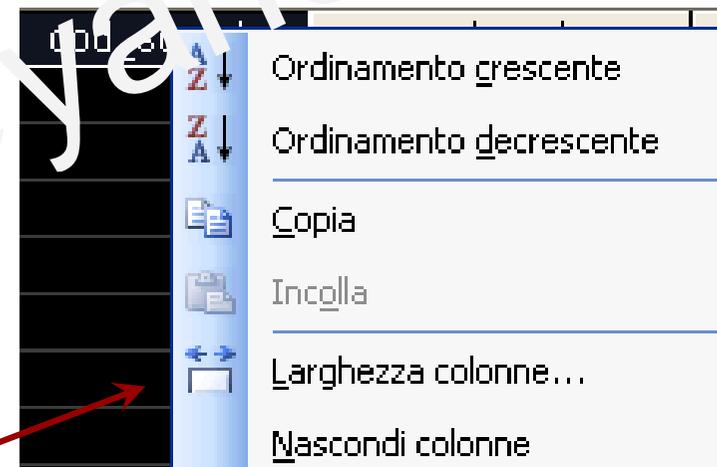
5.2 Tabelle

5.2.3 Definire / impostare una tabella

Ampiezza colonne



in modalità visualizzazione dati
tramite menu formato



in modalità visualizzazione dati
tramite menu scelta rapida dopo
aver selezionato la colonna

direttamente con il mouse trascinando



5.2 Tabelle

5.2.3 Definire / impostare una tabella

Spostare colonne

modalità struttura

?	id_giocatore	Contatore
	desc_giocatore	Testo
▶	cod_squadra	Numerico
	cod_ruolo	Numerico
	anni_giocatore	Numerico
	altezza_giocatore	Numerico

Selezione campo

Trascinamento triangolino
nella nuova posizione

modalità foglio dati

re	desc_giocatore	cod_squadra	cod_ruolo
1	rossi	1	.
2	verdi	1	.
3	gialli	1	.
4	neri	2	.
5	giallini	4	.
6	tizio	3	.

Selezione campo

Trascinamento colonna
nella nuova posizione



5.2 Tabelle

5.2.4 Relazioni tra tabella

Creare relazioni

Apertura da menu strumenti



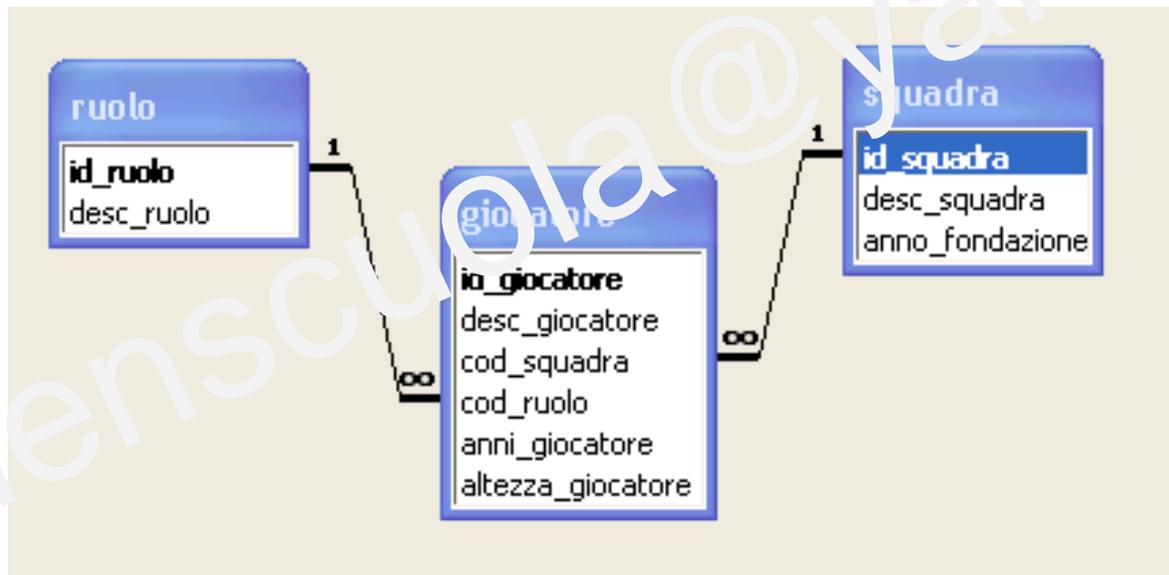
Diapo: 93

5.2 Tabelle

5.2.4 Relazioni tra tabella

Creare relazione

Se ci sono già delle relazioni vengono mostrate



5.2 Tabelle

5.2.4 Relazioni tra tabella

Creare relazione

Altrimenti viene visualizzata
mostra tabella



Dove è possibile evidenziare gli
elementi da mettere in relazione



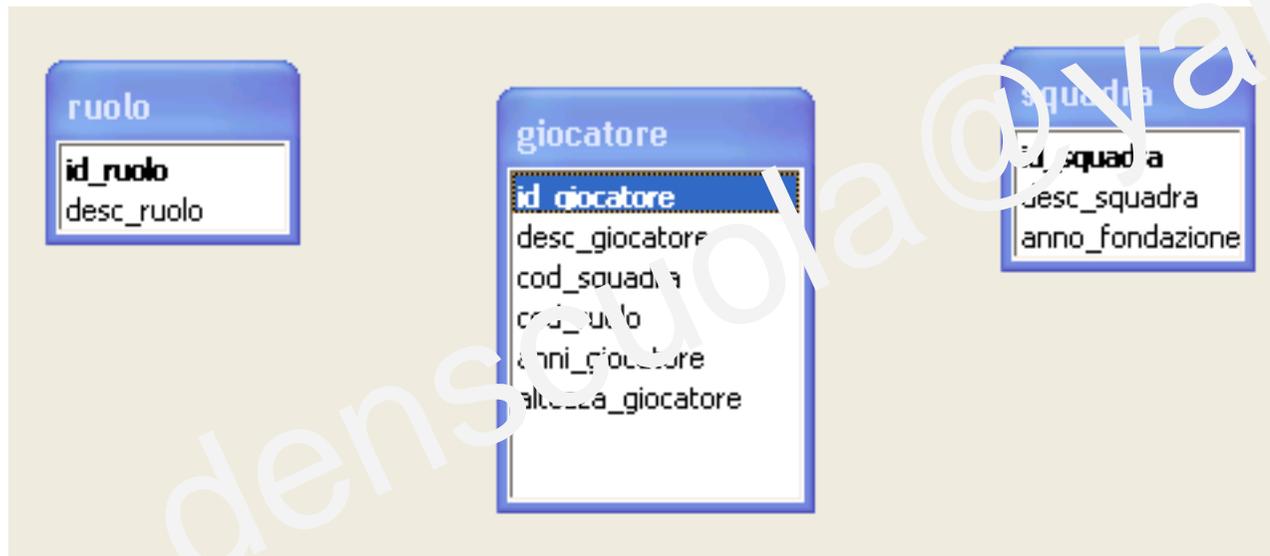
Diapo: 95

5.2 Tabelle

5.2.4 Relazioni tra tabella

Creare relazione

Inserisco tutte le tabelle che voglio mettere in relazione

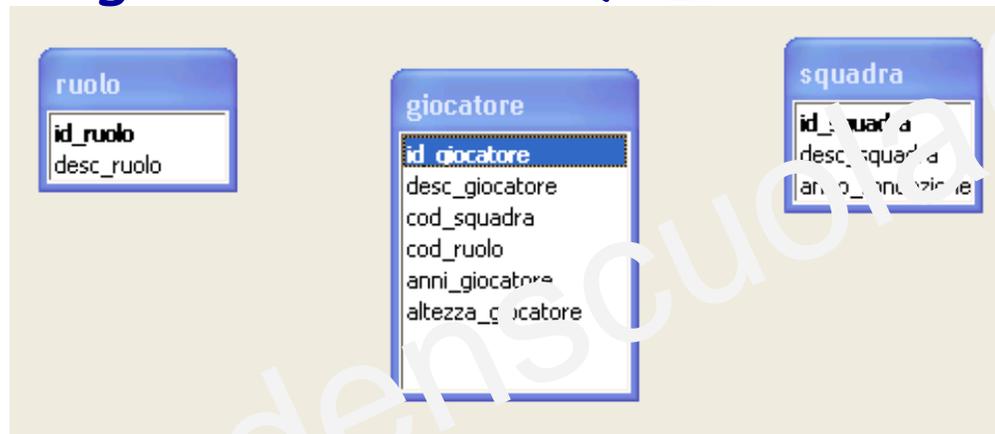


5.2 Tabelle

5.2.4 Relazioni tra tabella

Creare relazione

La relazione fra campi può essere fatta con il drag and drop di un campo su quello con cui voglio relazionare (id_ruolo e cod_ruolo)



The 'Modifica relazioni' dialog box shows the following configuration:

Tabella/query:	Tabella/query correlata:
ruolo	giocatore
id_ruolo	cod_ruolo

Options:

- Applica integrità referenziale
- Aggiorna campi correlati a catena
- Elimina record correlati a catena

Tipo relazione: Uno-a-molti



5.2 Tabelle

5.2.4 Relazioni tra tabella

Creare relazione

Fra i campi esiste un legame di uno a molti:
(come regola metto il rispetto dell'integrità referenziale)

Un ruolo può avere molti giocatori

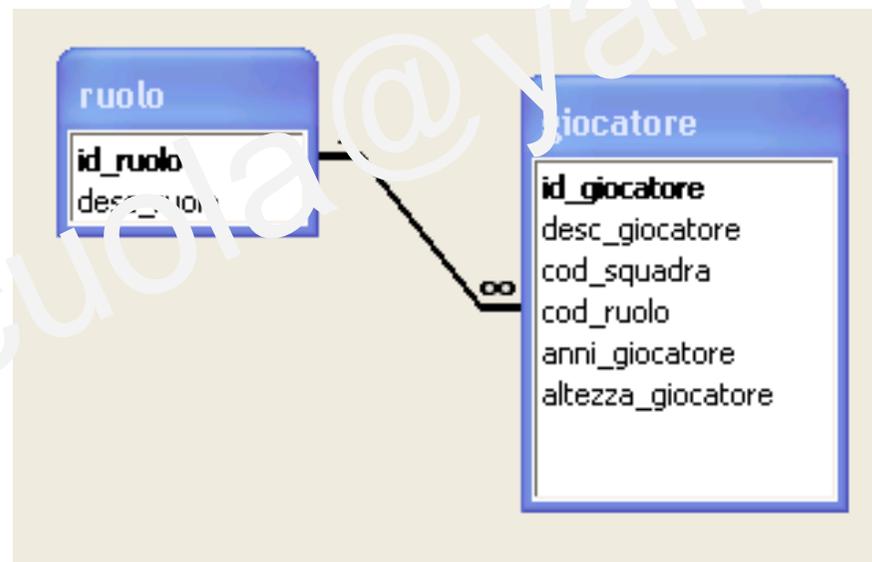


5.2 Tabelle

5.2.4 Relazioni tra tabella

Creare relazione

Il sistema evidenzia la relazione uno a molti





5.2 Tabelle

5.2.4 Relazioni tra tabella

Creare relazione

Di solito le relazioni uno a molti vengono create con una relazione fra:

campo contatore chiave primaria (uno)

e campo numerico (molti)

Di solito le relazioni uno a uno vengono create con una relazione fra:

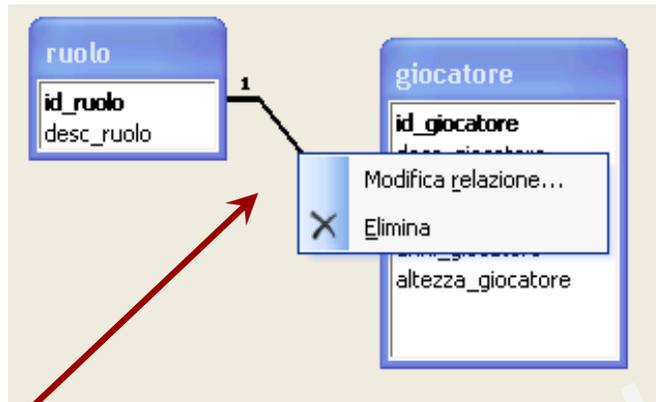
campo numerico (uno)

e campo numerico (uno)



5.2 Tabelle

5.2.4 Relazioni tra tabella **Modifica /Cancellazione relazione**



La modifica / eliminazione di una relazione si può fare selezionando la relazione con il menu contestuale



oppure dal menu relazioni



Diapo: 101



5.2 Tabelle

5.2.4 Relazioni tra tabella

Regola relazioni

L'applicazione dell'integrità referenziale è un insieme di regole che impediscono di modificare / rimuovere un record che sia correlato ad un altro tramite una relazione





5.2 Tabelle

5.2.4 Relazioni tra tabella

Regola relazioni

Aggiorna campi correlati a catena

Vengono aggiornati i campi correlati quando si modifica il dato della chiave primaria

Elimina record correlati a catena

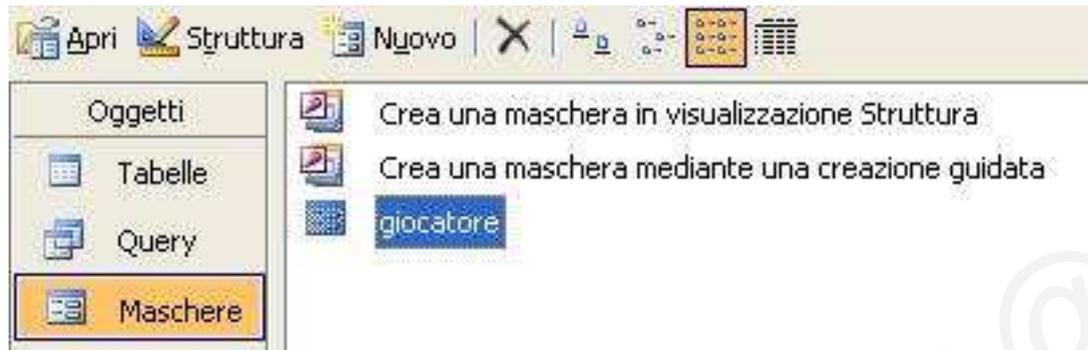
Vengono eliminati i record correlati quando viene eliminato un record



5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Aprire una maschera



Aprire una maschera

- doppio click sulla maschera
- icona apri
- apri da menu rapido

L'apertura avverrà in modalità maschera (immissione)
E' sempre possibile passare in modalità struttura



Diapo: 104

5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Creare una maschera



Selezionare nuovo dalla finestra database



Utilizzare il menu inserisci



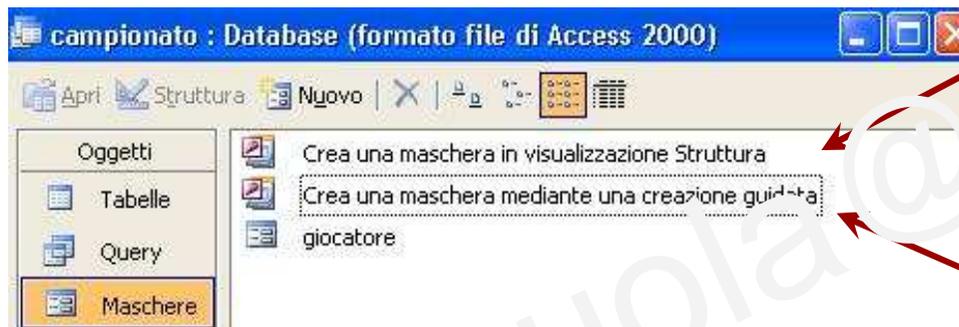
5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Creare una maschera

Modalità:

struttura



autocomposizione



Diapo: 106

5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Creare una maschera

Modalità Autocomposizione

Creazione guidata Maschera

Scegliere i campi da includere nella maschera.
È possibile scegliere da più tabelle o query.

Tabella/query
Tabella: giocatore

Campi disponibili:

Campi selezionati:

- id_giocatore
- de_t_giocatore
- cod_squadra
- cod_ruolo
- anni_giocatore
- altezza_giocatore

Annulla < Indietro Avanti > Fine

Scelta tabelle/campi che saranno utilizzati nella maschera



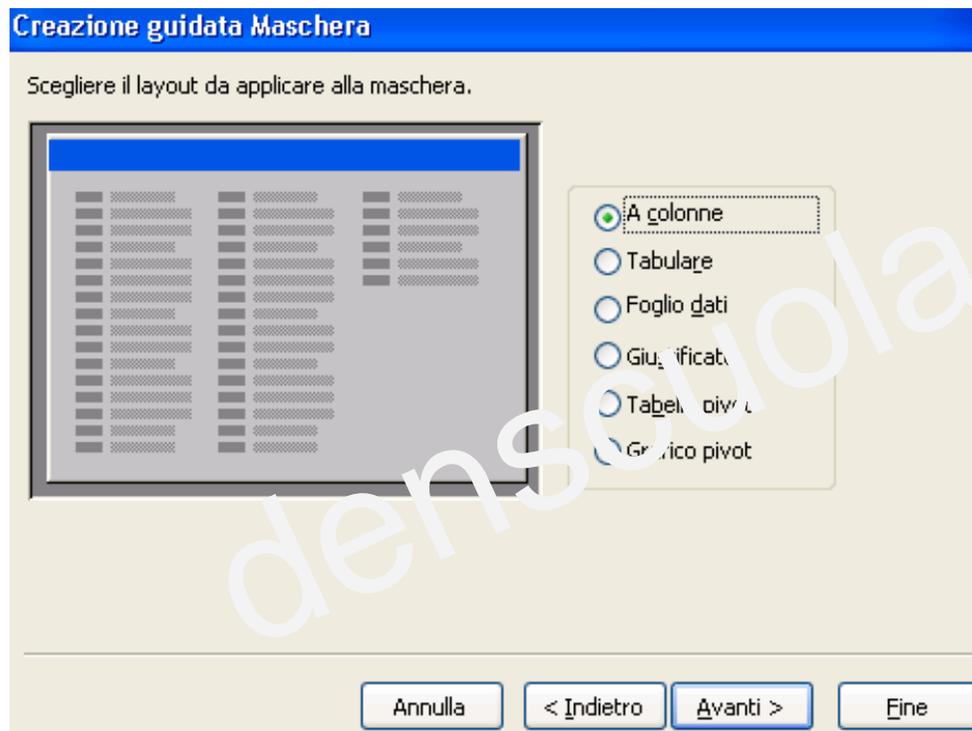
Diapo: 107

5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Creare una maschera

Modalità Autocomposizione



Scelta layout

Colonne: campi e controlli incolonnati e record accessibili uno alla volta

Tabulare: simile alla modalità foglio dati

Foglio dati: simile al layout di un foglio di calcolo

Giustificato: con allineamento verticale dei campi

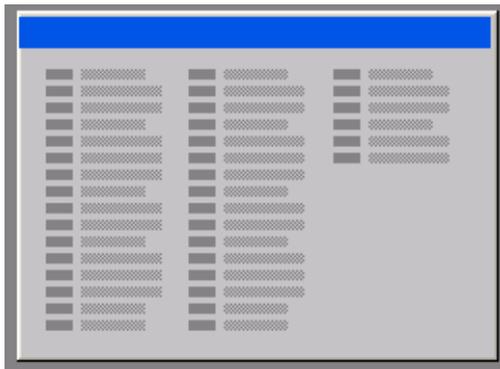


5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Creare una maschera

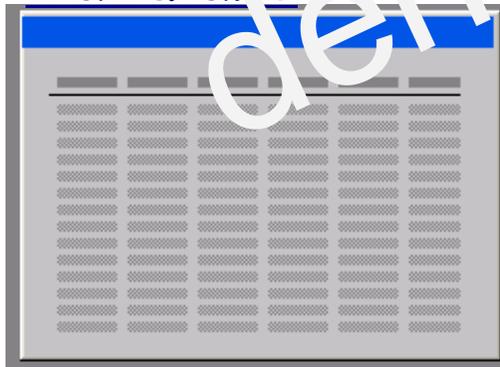
Modalità Autocomposizione Colonne



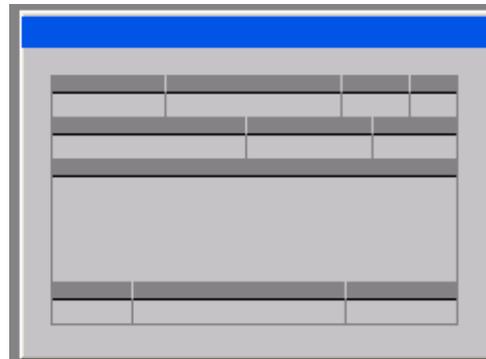
Foglio dati



Tabulare



Giustificato





5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Creare una maschera

Modalità Autocomposizione

- Colonne è il layout più indicato per rappresentare un record alla volta;
- Tabulare e foglio dati sono i più indicati per la rappresentazione globale delle informazioni



5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Creare una maschera

Modalità Autocomposizione

Dopo il layout si passa a scegliere lo stile (fra quelli proposti)



Diapo: 111

5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Creare una maschera

Modalità Autocomposizione

Viene richiesto il nome per il salvataggio e la modalità di apertura della maschera

- Aprire la maschera in visualizzazione o inserire informazioni
- Modificare la struttura della maschera

Struttura

Nome campo	Dominio
id_giocatore	id_giocatore
desc_giocatore	desc_giocatore
cod_squadra	cod_squadra
cod_ruolo	cod_ruolo
anni_giocatore	anni_giocatore
altezza_giocatore	altezza_giocatore

Visualizzazione

id_giocatore	1
desc_giocatore	rossi
cod_squadra	1
cod_ruolo	1
anni_giocatore	23
altezza_giocatore	180



Diapo: 112

5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Creare una maschera

Modalità menu inserisci



Permette delle scelte più rapide basandosi sugli standard principali



Diapo: 113

5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Inserire dati



Selezionare da pulsanti
navigazione o barra
strumenti o menu inserisci
nuovo record



Diapo: 114

5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Modifica dati



La modifica avviene tramite posizionamento sul record desiderato e sovrascrittura con i nuovi dati

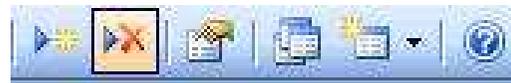


5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Cancellazione record

Barra strumenti o
menu modifica

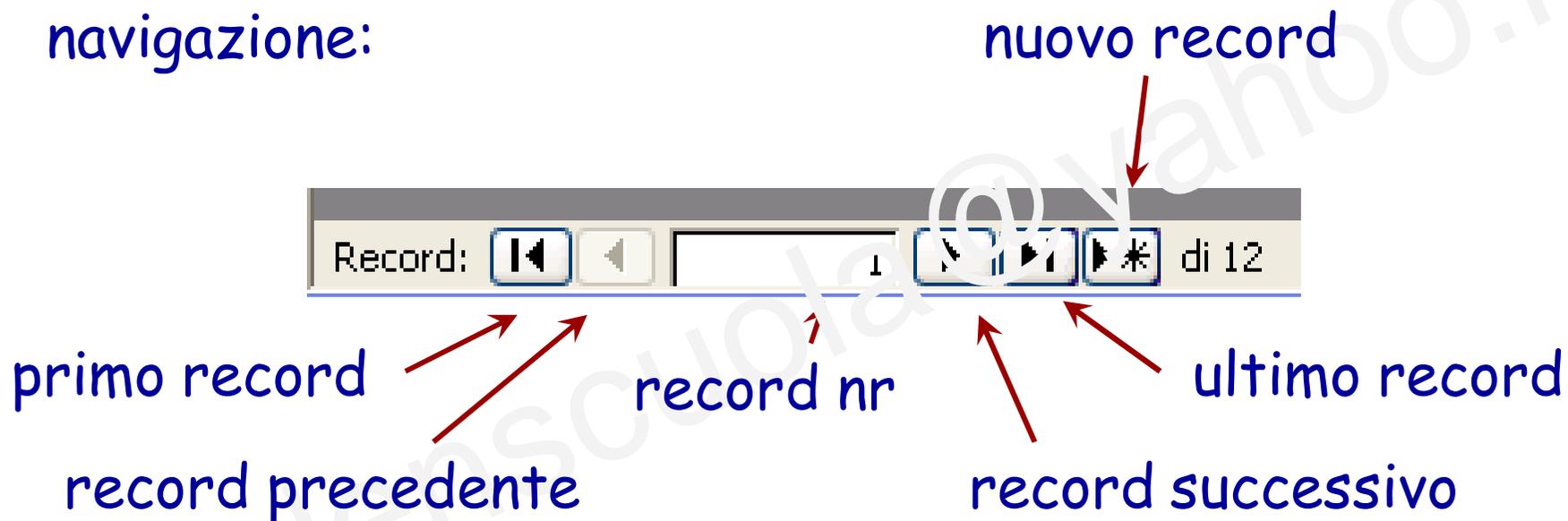


Diapo: 116

5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere Navigazione in una maschera

dalla maschera tramite barra
navigazione:



5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Componenti maschera





5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Componenti maschera

Intestazione maschera e piè pagina maschera
appaiono indipendentemente dal numero di
pagine della maschera

Intestazione pagina e piè pagina pagina
appaiono
ripetuti su ogni pagina



5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Componenti maschera

Dalla barra casella degli strumenti è possibile introdurre oggetti nella maschera



Es. introduciamo etichetta di testo nell'intestazione maschera

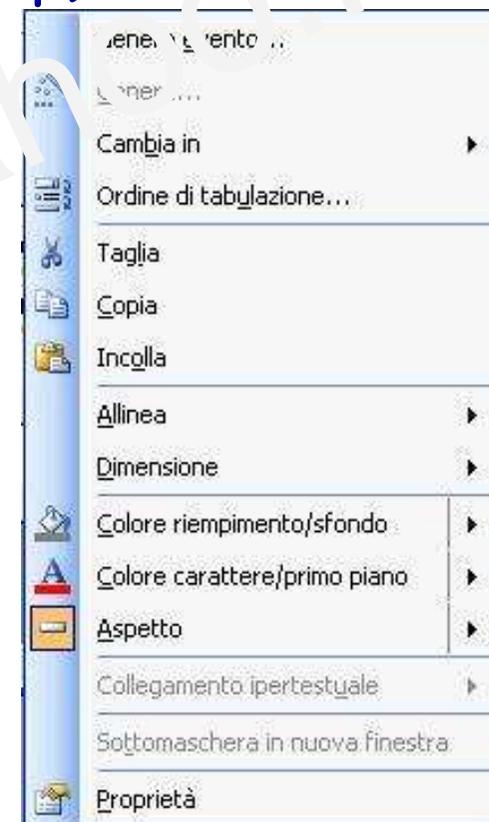


5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Componenti maschera

Il campo può essere spostato (drag and drop) allineato ed altre modifiche con menu contestuale



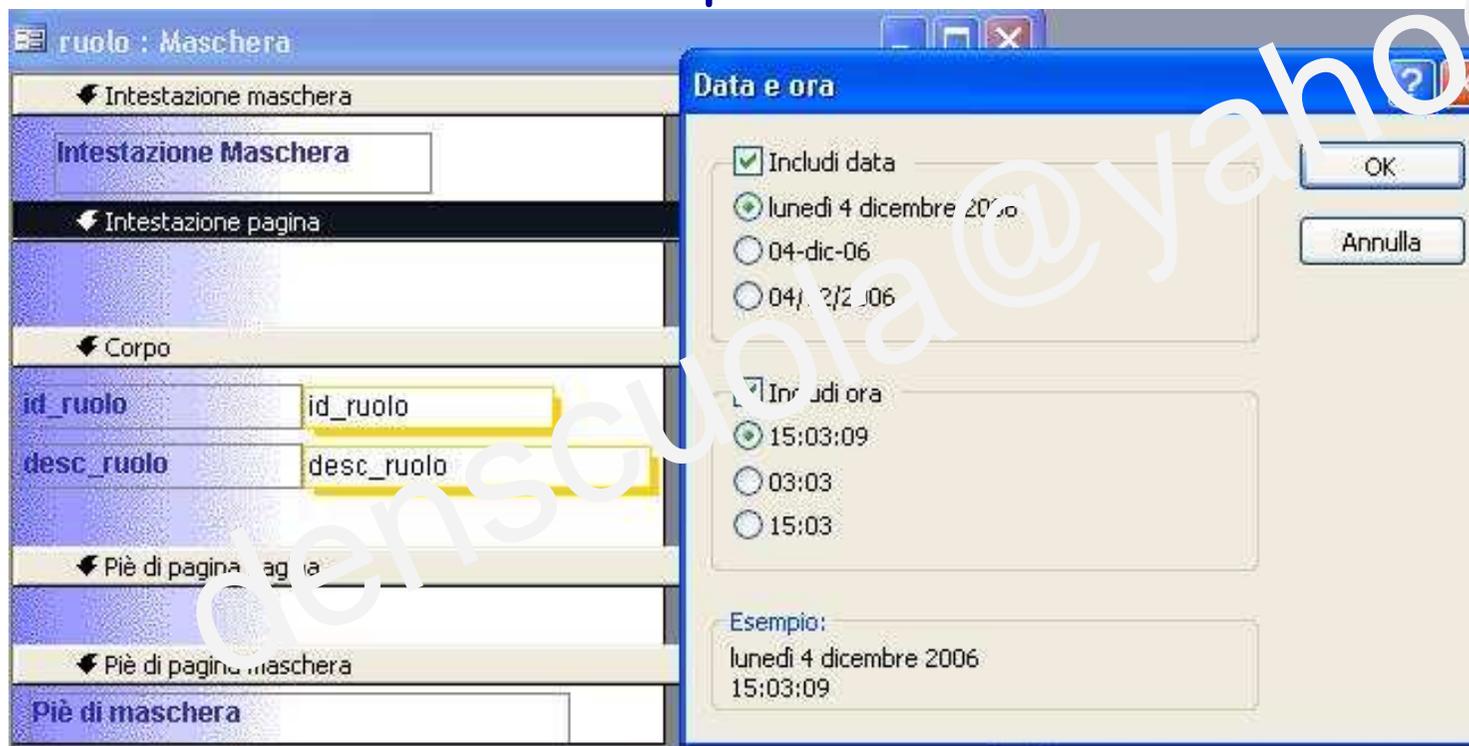
Diapo: 121

5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Componenti maschera

Tramite menu inserisci posso inserire anche data e ora



5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Componenti maschera

etichetta

The screenshot shows a web form structure with several sections:

- Intestazione maschera**: Contains a label **Intestazione Maschera** and a text input field with the value `=Date()`.
- Intestazione pagina**: A section header.
- Corpo**: Contains two rows of input fields:
 - Row 1: **id_ruolo** label and **id_ruolo** input field.
 - Row 2: **desc_ruolo** label and **desc_ruolo** input field.
- Intestazione pagina**: A second section header.
- Piè di pagina maschera**: Contains a label **Piè di maschera** and an empty text input field.

data da menu inserisci

etichetta



5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Componenti maschera

The screenshot shows a window titled "ruolo" with a standard Windows XP-style title bar. The window content is divided into several sections:

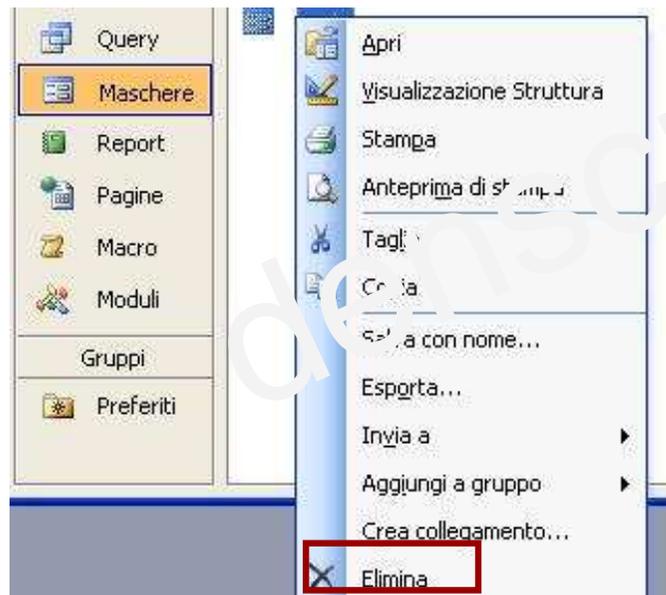
- Intestazione Maschera**: A header section containing the date "lunedì 4 dicembre 2006".
- Form fields**: A table-like structure with two rows:
 - Row 1: Field name "id_ruolo" and a text input box containing the value "1".
 - Row 2: Field name "desc_ruolo" and a text input box containing the value "portiere".
- Piè di maschera**: A footer section.
- Record navigation**: A control bar at the bottom showing "Record." followed by navigation icons (back, forward, search), a page indicator "1", and "di 4".



5.3 Maschere

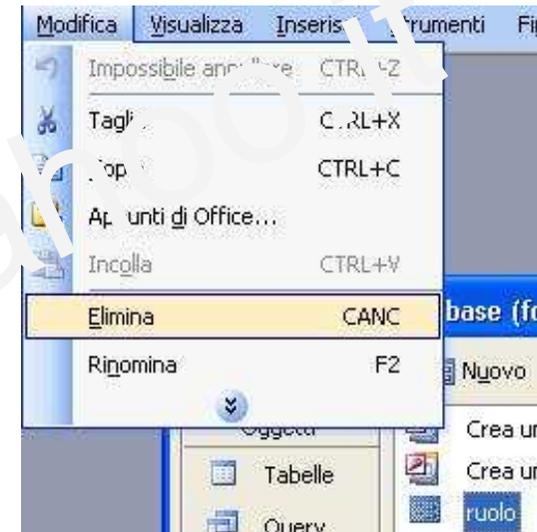
5.3.1 Operare con le maschere

- Finestra database



- Dal menu contestuale

Cancellazione maschera



- Dal menu modifica





5.3 Maschere

5.3.1 Operare con le maschere

Cancellazione maschera



La cancellazione di una maschera non comporta modifiche strutturali ai dati ed alle relazioni del database



Diapo: 126

5.3 Maschere

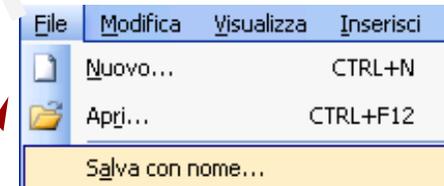
5.3.1 Operare con le maschere

Salvataggio maschera

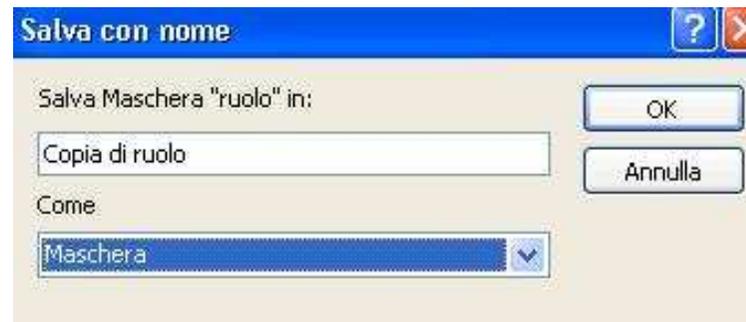


Dal menu contestuale

Dal menu file



Tipo salvataggio





5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Operazioni fondamentali

Usare il comando ricerca

Una volta inseriti i dati e create le relazioni diventa importante l'interrogazione e la manipolazione di queste informazioni



Diapo: 128



5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Operazioni fondamentali

Usare il comando ricerca

Interrogazione: le query di interrogazione lasciano immutata la base dati limitandosi ad estrarre le informazioni desiderate secondo modalità desiderate

Manipolazione: le query di manipolazione (inserimento, update, cancellazione di dati e/o tabelle) alterano la base dati

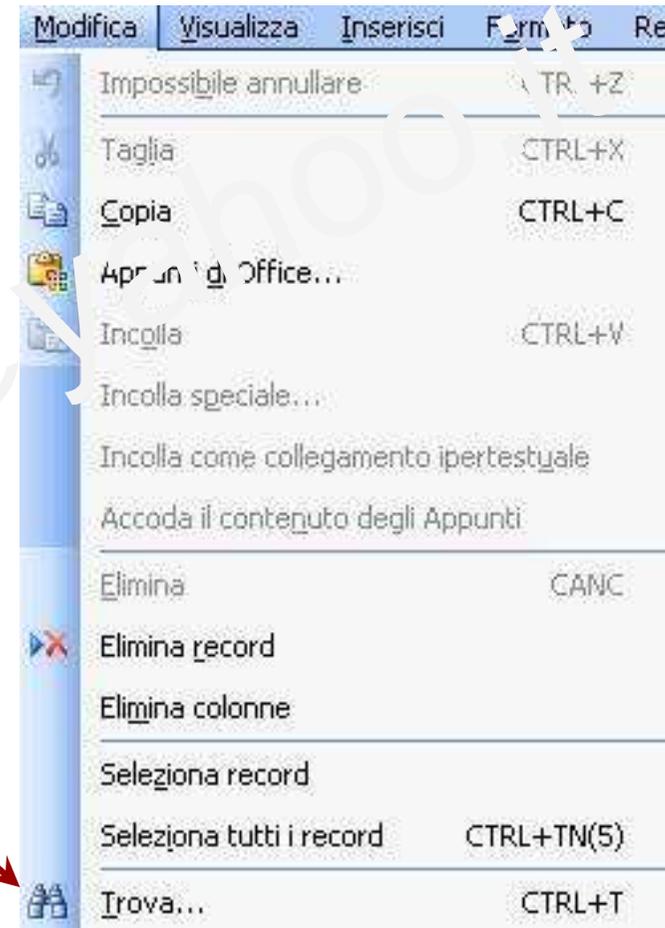


5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Operazioni fondamentali

Il comando cerca può essere applicato dal menu modifica (alla modalità foglio dati)

Usare il comando ricerca



Diapo: 130

5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Operazioni fondamentali

Usare il comando ricerca

Solo chiave primaria
(+veloce) oppure in
tutti i campi

id_squadra ▼
id_squadra
squadra : Tabella

dato da ricercare

Trova e sostituisci

Trova Sostituisci

Trova:

Cerca in: id_squadra ▼

Confronta: campo intero ▼

Cerca in: Tutto ▼

Maiuscole, minuscole Cerca in campi come formattati

Trova successivo

Annulla

Porzione di dati da
confrontare nella
ricerca

Campo intero ▼
Parte del campo
Campo intero
Inizio campo

direzione di ricerca

Tutto ▼
Su
Giù
Tutto



5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Operazioni fondamentali

Usare il comando ricerca

squadra : Tabella

	id_squadra	desc_squadra	anno_fondazion
+	1	como	1900
+	2	brescia	1907
▶	3	bergamo	1902
+	4	verona	1905
+	5	mantova	1901
*	(Contatore)		0

Trova e sostituisci

Trova Sostituisci

Trova: bergamo

Trova successivo

Annulla

Cerca in: squadra : Tabella

Confronta: Campo intero

Cerca in: Tutto

Maiuscole, minuscole Cerca in campi come formattati

Ricerca 1

squadra : Tabella

	id_squadra	desc_squadra	anno_fondazion
+	1	como	1900
+	2	brescia	1907
+	3	verona	1902
▶	4	verona	1905
+	5	mantova	1901
*	(Contatore)		0

Trova e sostituisci

Trova Sostituisci

Trova: ron

Cerca in: squadra : Tabella

Confronta: Parte del campo

Cerca in: Tutto

Ricerca 2



Diapo: 132

5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Operazioni fondamentali

Usare il comando ricerca

squadra : Tabella

	id_squadra	desc_squadra	anno_fondazion
+	1	como	1900
▶	2	brescia	1907
+	3	bergamo	1902
+	4	verona	1905
+	5	mantova	1901
*	(Contatore)		0

Trova e sostituisci

Trova Sostituisci

Trova: br

Cerca in: squadra : Tabella

Confronta: Inizio campo

Cerca in: Tutto

Ricerca 3

squadra : Tabella

	id_squadra	desc_squadra	anno_fondazion
+	1	como	1900
▶	2	brescia	1907
+	3	bergamo	1902
+	4	verona	1905
+	5	mantova	1901
*	(Contatore)		0

Trova e sostituisci

Trova Sostituisci

Trova: cr

Cerca in: squadra : Tabella

Confronta: Inizio campo

Cerca in: Tutto

Maiuscole/minuscole Cerca in campi come form

Microsoft Office Access

È terminata la ricerca nei record. Elemento non trovato.

OK

Ricerca 4



Diapo: 133

5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Operazioni fondamentali

Applicare un filtro

Applicare un filtro ad una tabella / maschera significa visualizzare solo alcuni record

- Filtro per selezione
- Filtro per inserimento dati
- Filtro per maschera



Questa icona funziona da selettore applica/togli filtro



Diapo: 134

5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Operazioni fondamentali

Applicare un filtro



Questa icona funziona da selettore applica/togli filtro

Lo stesso effetto può essere ottenuto dal menu record



Diapo: 135

5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Operazioni fondamentali

Applicare un filtro

Filtro per selezione

Si evidenzia all'interno della tabella il valore desiderato es. squadra 4 nella tabella giocatori

giocatore : Tabella						
	id_giocatore	desc_giocatore	cod_squadra	cod_campo	anni_giocatore	altezza_giocatore
	1	rossi	1	1	23	180
	2	verdi	1	2	25	175
	3	gialli	1	3	21	172
	4	neri	2	4	22	171
▶	5	bianchi	4	2	22	182
	6	tiziani	3	1	28	190
	7	cazzini	2	2	22	187
	8	sempronio	2	3	31	178
	9	pinuccio	3	1	32	195
	10	olindo	4	4	35	186
	11	arancioni	3	3	28	179



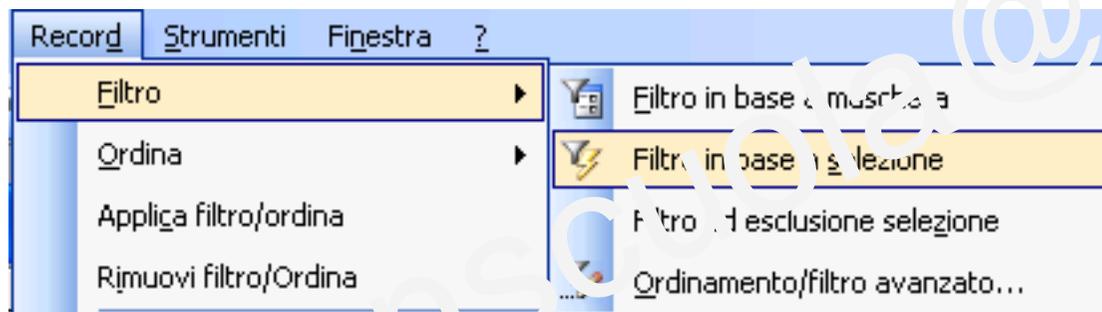
5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Operazioni fondamentali

Applicare un filtro

Filtro per selezione

Tramite il menu record o la barra strumenti si evidenzia filtro in base a selezione



e si ottengono i dati filtrati

giocatore : Tabella						
	id_giocatore	desc_giocatore	cod_squadra	cod_ruolo	anni_giocatore	altezza_giocatore
▶	5	giallini	4	2	22	182
	10	olindo	4	4	35	186



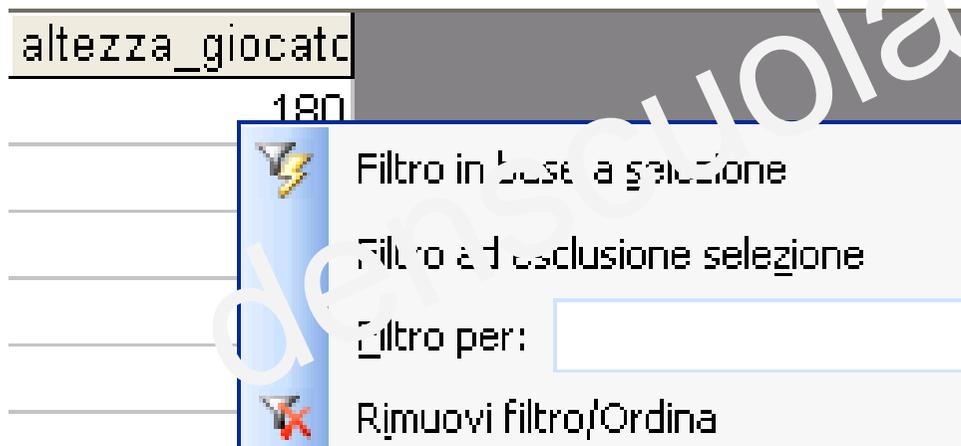
5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Operazioni fondamentali

Applicare un filtro

Filtro per inserimento dati

Una volta posizionati sul campo dove applicare il filtro, (es. altezza giocatori) tramite menu contestuale si seleziona filtro per



5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Operazioni fondamentali

Applicare un filtro

Filtro per inserimento dati

si specifica il criterio (es. >180)

altezza_giocatore	
180	
	Filtro in base a selezione
	Filtro ad esclusione selezione
Filtro per:	>180

e si ottengono i dati filtrati

giocatore : Tabella						
id_giocatore	nome_giocatore	cod_squadra	cod_ruolo	anni_giocatore	altezza_giocatore	
5	gillini	4	2	22	182	
6	tizio	3	1	28	190	
7	caio	2	2	22	187	
9	pinuccio	3	1	32	195	
10	olindo	4	4	35	186	

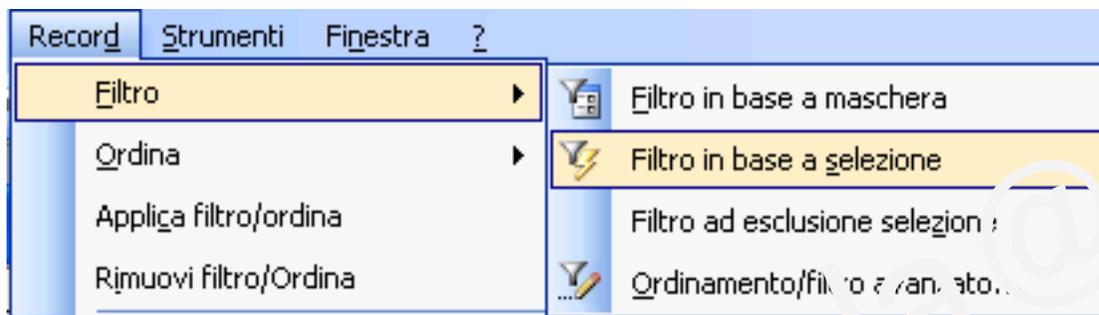


5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Operazioni fondamentali

Applicare un filtro

Filtro in base a maschera



appare una maschera dove impostare il criterio

	id_giocatore	desc_giocatore	cod_squadra	cod_ruolo	anni_giocatore
▶					>22



Diapo: 140

5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Operazioni fondamentali

Applicare un filtro

Filtro in base a maschera

si seleziona l'applicazione del filtro



e si ottengono i dati filtrati

	id_giocatore	desc_giocatore	cod_squadra	posiz_gioco	anni_giocatore	altezza_giocatc
▶	1	rossi	1	1	23	180
	2	verdi	1	2	25	175
	6	tizio	3	1	28	190
	8	simonino	2	3	31	178
	9	viticcio	3	1	32	195
	10	quindo	4	4	35	186
	11	arancioni	3	3	28	179
	12	violetti	1	4	35	178

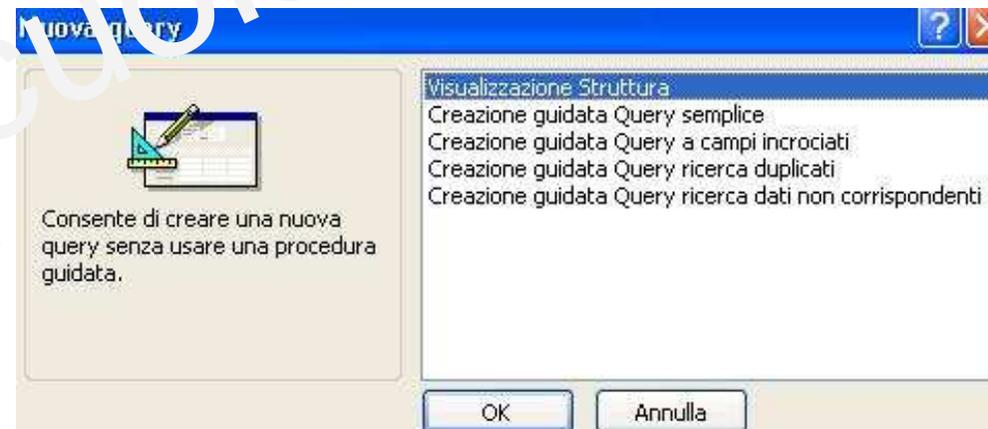
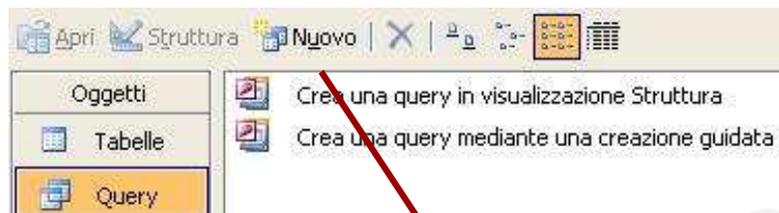


5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Creare query

dal menu database si evidenzia query e poi nuovo



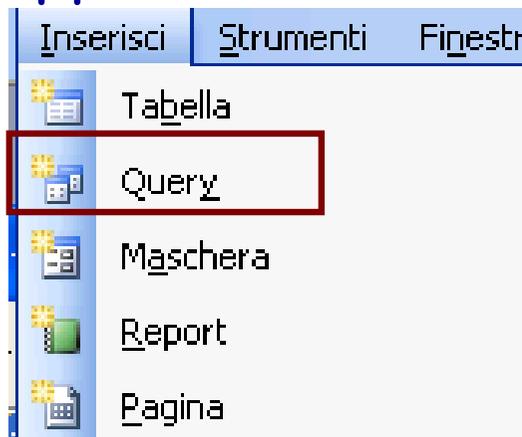
Diapo: 142

5.4 Cercare informazioni

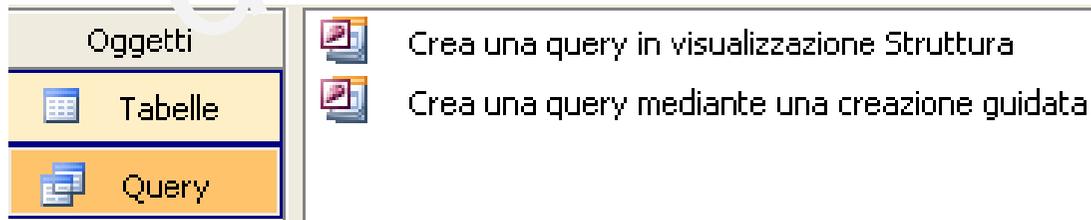
5.4.1 Query

Creare query

oppure dal menu inserisci



oppure doppio click sulla modalità desidera da menu database



Diapo: 143

5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Creare query

apertura query in creazione guidata

scelta dei dati oggetto della query

Creazione guidata Query semplice

Scegliere i campi da includere nella query.
È possibile scegliere da più tabelle o query.

Tabella/query
Tabella: giocatore

Campi disponibili:

- id_giocatore
- desc_giocatore
- cod_squadra
- cod_ruolo
- anni_giocatore
- altezza_giocatore

Campi selezionati:

Annulla < Indietro Avanti > Fine



Diapo: 144

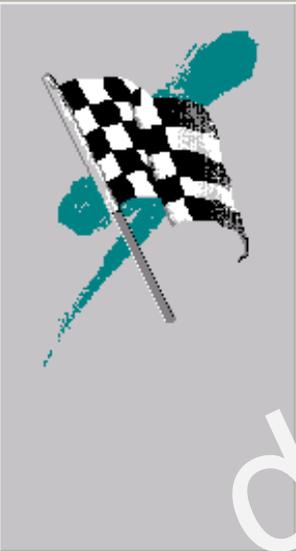
5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Creare query

scelta nome query e modalità apertura

Creazione guidata Query semplice



Scegliere il nome da assegnare alla query.

Tutte le informazioni necessarie per la creazione della query sono ora disponibili.

Scegliere un'opzione:

Aprire la query con tutte le informazioni

Modificare la struttura della query

Visualizza la Guida sull'utilizzo della query

Annulla < Indietro Avanti > Fine



Diapo: 145

5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Creare query

modalità visualizzazione dati

id_giocatore	desc_giocatore	cod_squadra	cod_ruolo	anni_giocatore	altezza_giocatore
1	rossi	1	1	23	180
2	verdi	1	2	25	175
3	gialli	1	3	21	172
4	neri	2	4	22	171
5	giallini	4	2	22	182
6	tizio	3	1	28	190
7	caio	2	2	22	187
8	sempronio	2	3	31	178
9	pinuccio	3	1	32	195
10	olindo	4	4	35	186
11	arconini	3	3	28	179
12	viaretti	1	4	35	178
*	(Contatore)	0	0	0	0



5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Creare query

modalità struttura

giocatore Query : Query di selezione

giocatore

- * id_giocatore
- desc_giocator
- cod_squadra
- cod_ruolo

Campo:	id_giocatore	desc_gi_atore	cod_squadra	cod_ruolo	anni_giocatore	altezza_giocatore
Tabella:	giocatore	giocatore	giocatore	giocatore	giocatore	giocatore
Ordinamento:						
Mostra:	<input checked="" type="checkbox"/>					
Criteri:						
Oppure:						



5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Creare query

modalità struttura (è possibile con il tasto destro del mouse selezionare mostra tabella)



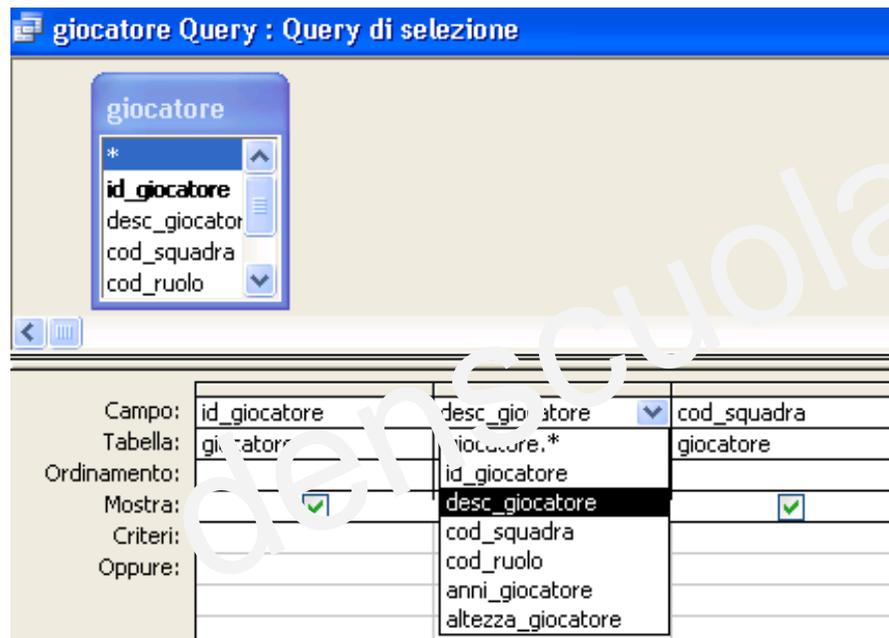
Diapo: 148

5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Creare query

modalità struttura (è possibile selezionare i singoli campi e quindi stabilire anche l'ordine)



5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Creare query

posso coinvolgere nella query anche più tabelle

Es. per ogni giocatore voglio conoscere il ruolo e la squadra d'appartenenza

Creazione guidata Query semplice

Scegliere i campi da includere nella query.
È possibile scegliere da più tabelle o query.

Tabella/query
Tabella: squadra

Campi disponibili:

id_squadra	>	desc_giocatore
anno_fondazione	>>	desc_ruolo
data	<<	desc_squadra

Campi selezionati:

desc_giocatore
desc_ruolo
desc_squadra

Annulla < Indietro Avanti > Fine



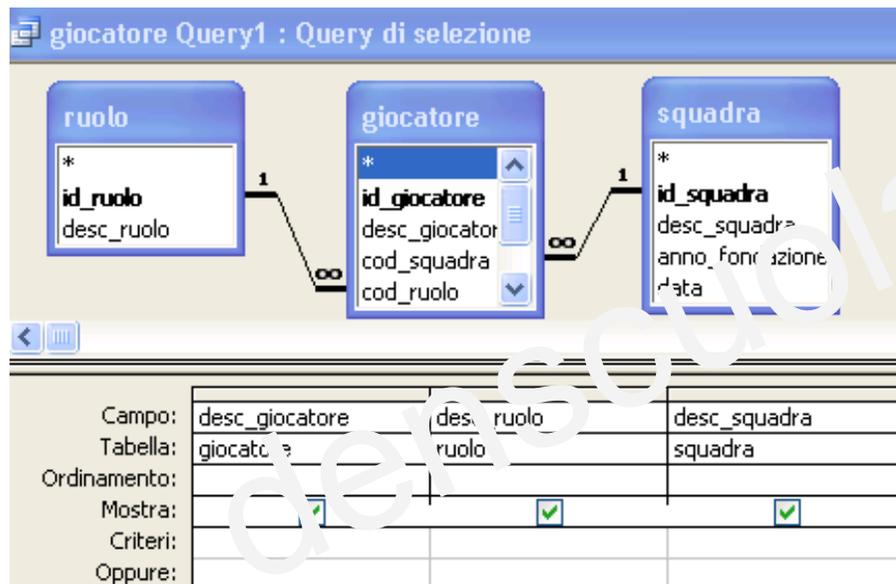
5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Creare query

posso coinvolgere nella query anche più tabelle

struttura



visualizzazione

desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
rossi	portiere	como
verdi	difensore	como
gialli	centrocampista	como
neri	attaccante	brescia
giallini	difensore	verona
tizio	portiere	bergamo
caio	difensore	brescia
sempronio	centrocampista	brescia
pinuccio	portiere	bergamo
olindo	attaccante	verona
arancioni	centrocampista	bergamo
violetti	attaccante	como

L'esecuzione di una query o il passaggio in modalità foglio dati avviene con le icone:



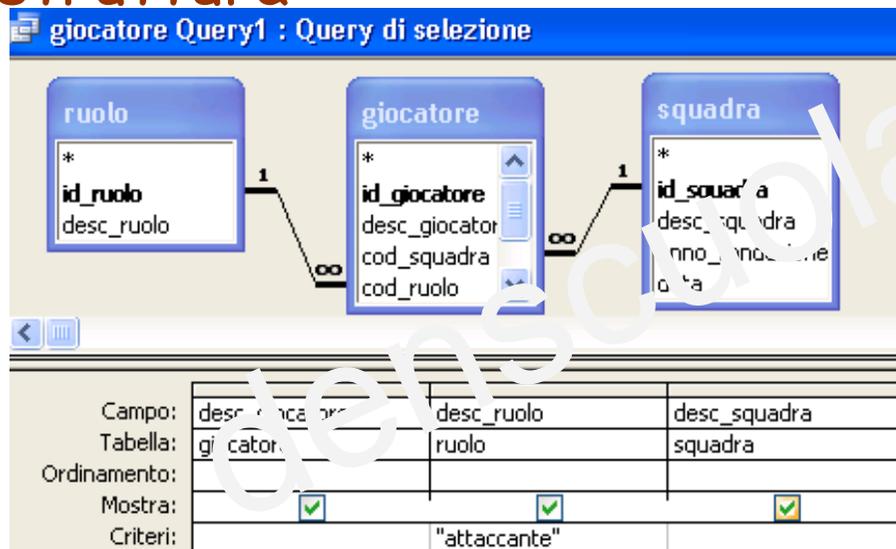
5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Creare query

posso impostare un criterio di estrazione es:
mettendo nel campo desc_ruolo "attaccante"

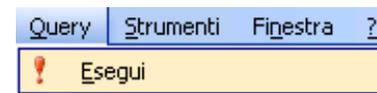
struttura



visualizzazione

desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
rossi	attaccante	brescia
rolando	attaccante	verona
violetti	attaccante	como

L'esecuzione di una query o il passaggio in modalità foglio dati avviene con il menu:



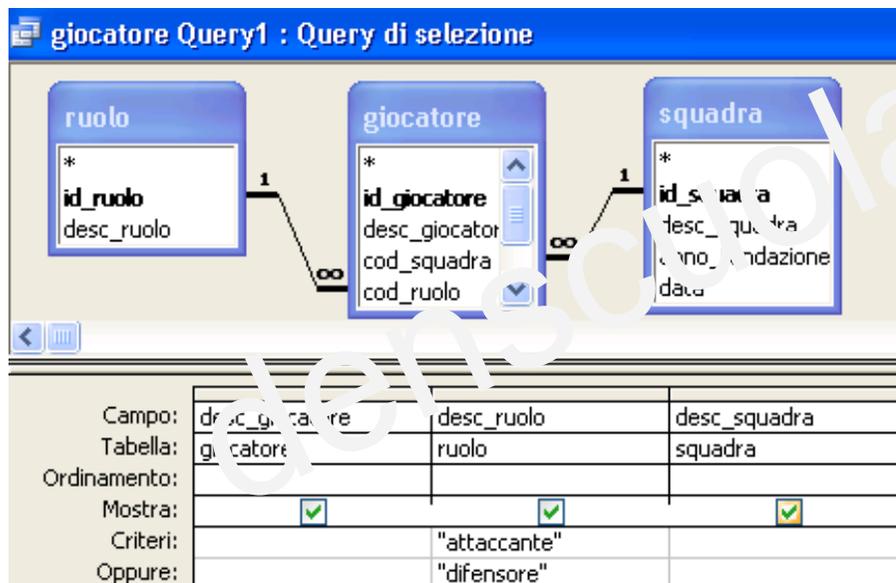
5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Creare query

posso impostare un criterio di estrazione combinato es:
campo desc_ruolo "attaccante" oppure "difensore"

struttura



visualizzazione

desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
verdi	difensore	como
neri	attaccante	brescia
giallini	difensore	verona
caio	difensore	brescia
olindo	attaccante	verona
violetti	attaccante	como



5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Criteri

posso impostare un criterio di estrazione combinato es:
campo desc_ruolo "attaccante" oppure "difensore" e
squadra Brescia

struttura

visualizzazione

The screenshot shows the Microsoft Access interface for a query named 'giocatore Query1 : Query di selezione'. It displays three tables: 'ruolo', 'giocatore', and 'squadra'. The 'ruolo' table has fields 'id_ruolo' and 'desc_ruolo'. The 'giocatore' table has fields 'id_giocatore', 'desc_giocatore', 'cod_squadra', and 'cod_ruolo'. The 'squadra' table has fields 'id_squadra', 'desc_squadra', 'anno_fondazione', and 'data'. A 1-to-many relationship is shown between 'ruolo' and 'giocatore'. Below the diagram is a table showing the query criteria:

Campo:	desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
Tabella:	giocatore	ruolo	squadra
Ordinamento:			
Mostra:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Criteri:		"attaccante"	"brescia"
Oppure:		"difensore"	

The screenshot shows the results of the query 'giocatore Query1 : Query di selezione'. The table has three columns: 'desc_giocatore', 'desc_ruolo', and 'desc_squadra'. The results are as follows:

desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
verdi	difensore	como
neri	attaccante	brescia
giallini	difensore	verona
caio	difensore	brescia

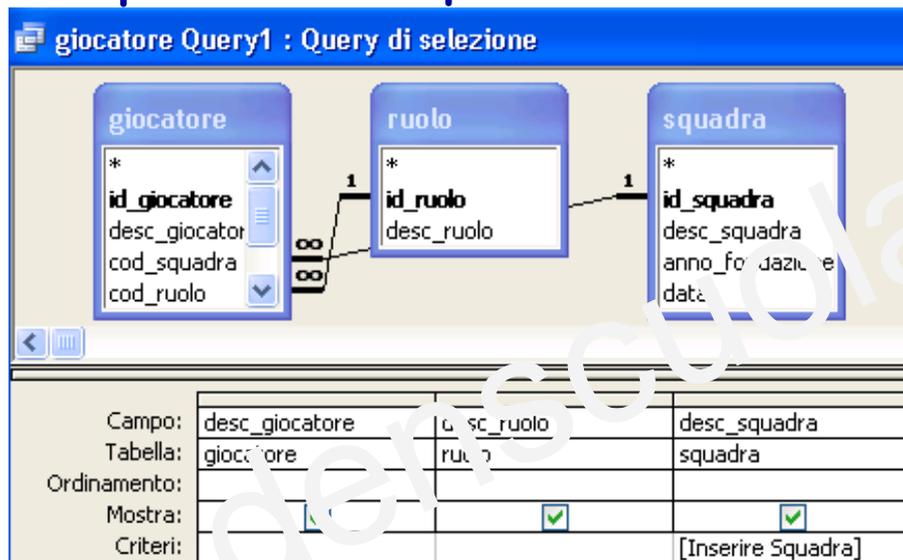


5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Operatori

E' possibile chiedere un input esterno racchiudendolo fra parentesi quadre



Inserire il tuo parametro

Inserire Squadra

come

OK Annulla

desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
rossi	portiere	como
verdi	difensore	como
gialli	centrocampista	como
violetti	attaccante	como





5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Operatori

Nei criteri è possibile inserire anche criteri relativi a:

- Minore, Minore uguale
- Maggiore, Maggiore uguale
- Diverso, Uguale
- And, Or



5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Operatori

Es dati dei calciatori con altezza >180

giocatore Query1 : Query di selezione

Campo:	desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra	altezza_giocatore
Tabella:	giocatore	ruolo	squadra	giocatore
Ordinamento:				
Mostra:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Criteri:				>180

giocatore Query1 : Query di selezione

desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra	altezza_giocatore
giallini	difensore	verona	182
tizio	portiere	bergamo	190
caio	difensore	brescia	187
pinuccio	portiere	bergamo	195
olindo	attaccante	verona	186

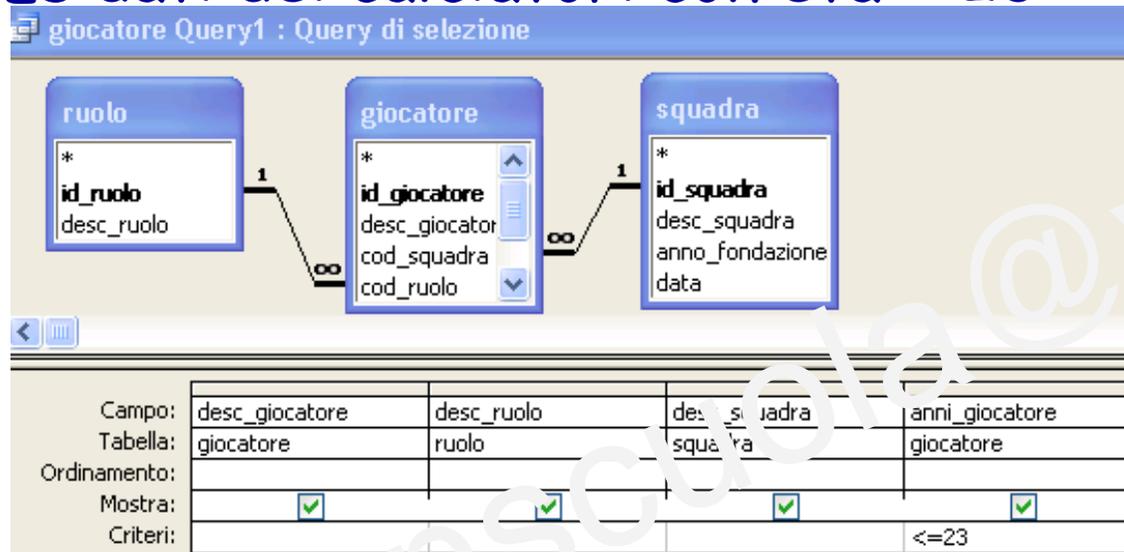


5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Operatori

Es dati dei calciatori con età <=23



The table shows the results of the query:

	desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra	anni_giocatore
▶	rossi	portiere	como	23
	gialli	centrocampista	como	21
	neri	attaccante	brescia	22
	giallini	difensore	verona	22
	caio	difensore	brescia	22

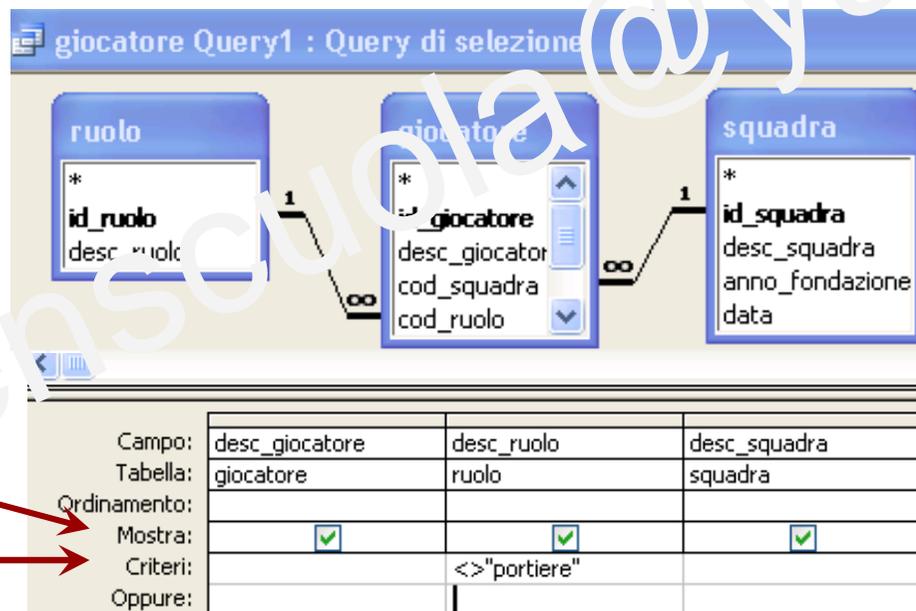


5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Modifica query

La modifica di una query per quanto riguarda la visibilità dei dati , l'aggiunta o l'eliminazione di dati e la modifica dei criteri può essere fatta direttamente dalla modalità struttura



visibilità

criteri

Scelta
tabelle / campi



Diapo: 159

5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Modifica query

Aggiunta di un campo

The screenshot shows the Microsoft Access interface. At the top, the title bar reads 'Microsoft Access'. Below it is a menu bar with options: 'Backup database...', 'File', 'Modifica', 'Visualizza', 'Inserisci', 'Query', 'Strumenti', 'Finestra', and '?'. A toolbar with various icons is visible below the menu. The main window title is 'giocatore Query1 : Query di selezione'. The design grid shows three tables: 'ruolo', 'giocatore', and 'squadra'. The 'ruolo' table has fields 'id_ruolo' and 'desc_ruolo'. The 'giocatore' table has fields 'id_giocatore', 'desc_ruolo', 'desc_squadra', 'anno_fondazione', and 'data'. The 'squadra' table has fields 'id_squadra', 'desc_squadra', 'anno_fondazione', and 'data'. The design grid shows the following fields: 'desc_giocatore' (from 'giocatore'), 'desc_ruolo' (from 'ruolo'), 'desc_squadra' (from 'squadra'), and a dropdown menu for the fourth column. The dropdown menu is open, showing a list of fields from the 'squadra' table: 'squadra.*', 'squadra.id_squadr', 'squadra.desc_squ', 'squadra.anno_fon', 'squadra.data', 'ruolo.*', 'ruolo.id_ruolo', and 'ruolo.desc_ruolo'. A red arrow points to the dropdown menu.

Nelle posizioni vuote vado a specificare il nuovo campo



5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Modifica query

Aggiunta di un campo

Microsoft Access

giocatore Query1 : Query di selezione

ruolo

- * id_ruolo
- desc_ruolo

giocatore

- * id_giocatore
- desc_giocatore
- cod_squadra
- ruolo

squadra

- * id_squadra
- desc_squadra
- anno_fondazione
- data

Campo:	desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra	
Tabella:	giocatore	ruolo	squadra	squadra.*
Ordinamento:				squadra.id_squadra
Mostra:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	squadra.desc_squadra
Criteri:		<>"portiere"		squadra.anno_fondazione
Oppure:				squadra.data
				ruolo.*
				ruolo.id_ruolo
				ruolo.desc_ruolo

Nelle posizioni vuote vado a specificare il nuovo campo

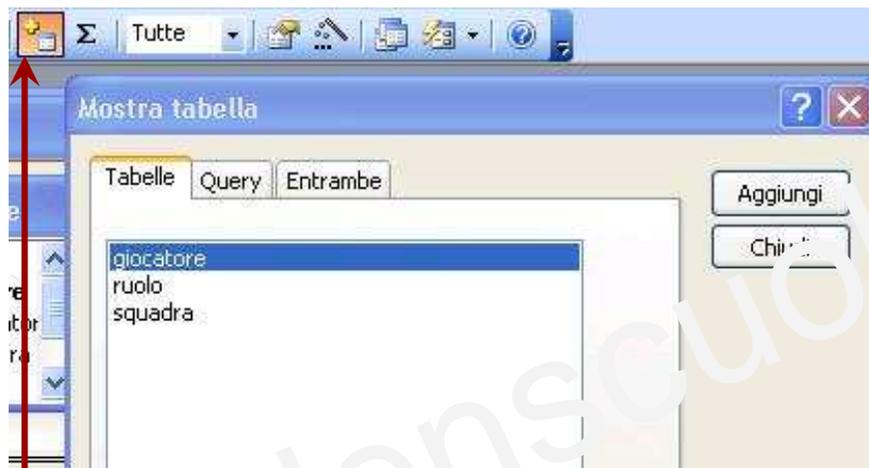


Diapo: 161

5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

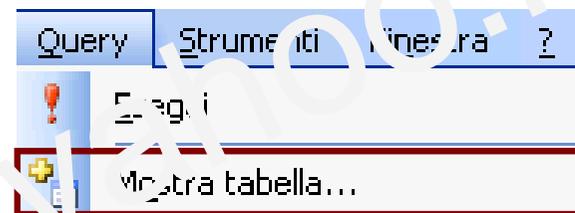
Aggiunta tabella alla query



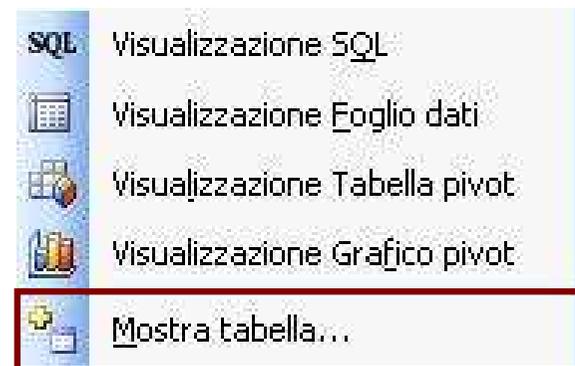
Se le informazioni appartengono ad una tabella non precedentemente coinvolta, devo aggiungerla dall'icona

Modifica query

o dal menu query



o dal menu contestuale



5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

nascondi campo

giocatore Query1 : Query di selezione

Campo:	desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
Tabella:	giocatore	ruolo	squadra
Ordinamento:			
Mostra:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Criteri:			

Modifica query

giocatore Query1 : Query di selezione

desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
rossi	portiere	como
verdi	difensore	como
gialli	centrocampista	como
neri	attaccante	brescia
giallini	difensore	verona
tizio	portiere	bergamo
caio	difensore	brescia
sempronio	centrocampista	brescia
pinuccio	portiere	bergamo
olindo	attaccante	verona
arancioni	centrocampista	bergamo
violetti	attaccante	como

basta spuntare il campo da nascondere in mostra

giocatore Query1 : Query di selezione

Campo:	desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
Tabella:	giocatore	ruolo	squadra
Ordinamento:			
Mostra:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Criteri:			
Oppure:			

giocatore Query1 : Query di selezione

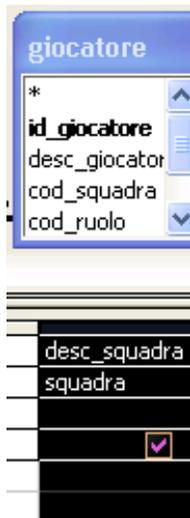
desc_giocatore	desc_ruolo
rossi	portiere
verdi	difensore
gialli	centrocampista
neri	attaccante
giallini	difensore
tizio	portiere
caio	difensore
sempronio	centrocampista
pinuccio	portiere
olindo	attaccante
arancioni	centrocampista
violetti	attaccante



5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Eliminazione campo



Dalla struttura query si seziona la colonna relativa al campo da rimuovere

Modifica query

Eliminazione con tasto CANC

Eliminazione con menu modifica ed elimina o elimina colonne

Taglia da icona o menu contestuale (viene copiato negli appunti disponibile per incolla)



Diapo: 164

5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Spostare un campo

Agendo graficamente con i menu a tendina relativi a Campo e Tabella posso selezionare non solo i campi desiderati ma anche l'ordine

Modifica query

giocatore Query1 : Query di selezione

ruolo

- * id_ruolo
- desc_ruolo

giocatore

- id_giocatore
- desc_giocatore
- cod_squadra
- cod_ruolo

squadra

- * id_squadra
- desc_squadra
- anno_fondazione
- data

Campo:	desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
Tabella:	giocatore	ruolo	squadra
Ordinamento:	squadra		
Mostra:	ruolo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Criteri:	giocatore		



5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

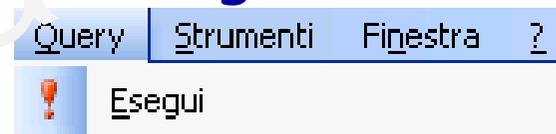
Esecuzione query

Esecuzione query

- L'apertura in modalità foglio dati genera l'esecuzione della query



- Dal menu query, selezionando esegui



- Dalla barra menu selezionando l'icona di esecuzione



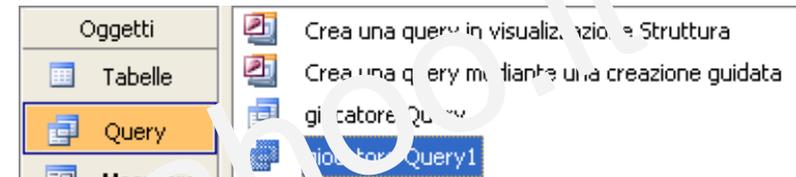
5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

da finestra database dopo aver selezionato la query da cancellare:

- **tasto CANC**
- **icona elimina** 
- **menu modifica selezionando Elimina**

Cancellazione query



Diapo: 167

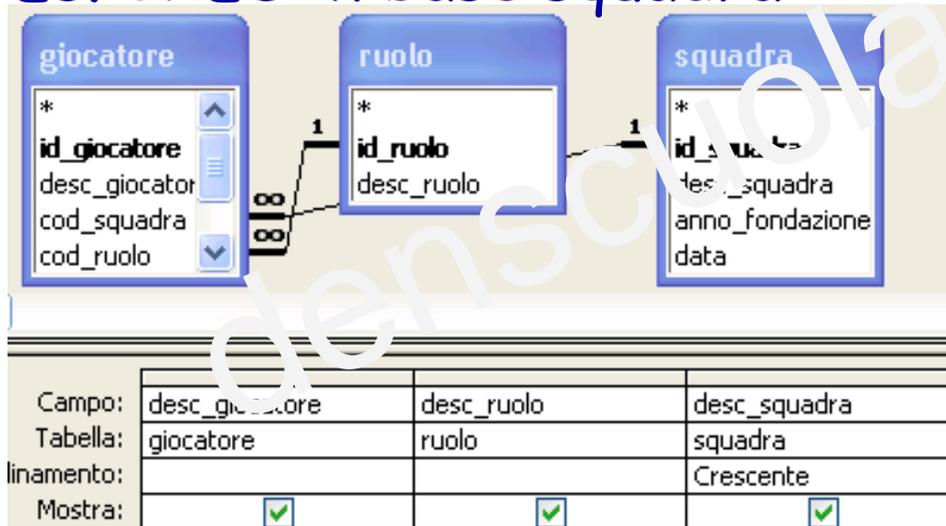
5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Ordinare record

l'ordinamento può essere impostato su uno o più campi e si può determinare il senso (CRESC o DECR)

Es. CRES in base squadra



desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
franciosi	centrocampista	bergamo
gambino	portiere	bergamo
gizzi	portiere	bergamo
sempronio	centrocampista	brescia
caio	difensore	brescia
neri	attaccante	brescia
violetti	attaccante	como
gialli	centrocampista	como
verdi	difensore	como
rossi	portiere	como
olindo	attaccante	verona
giallini	difensore	verona



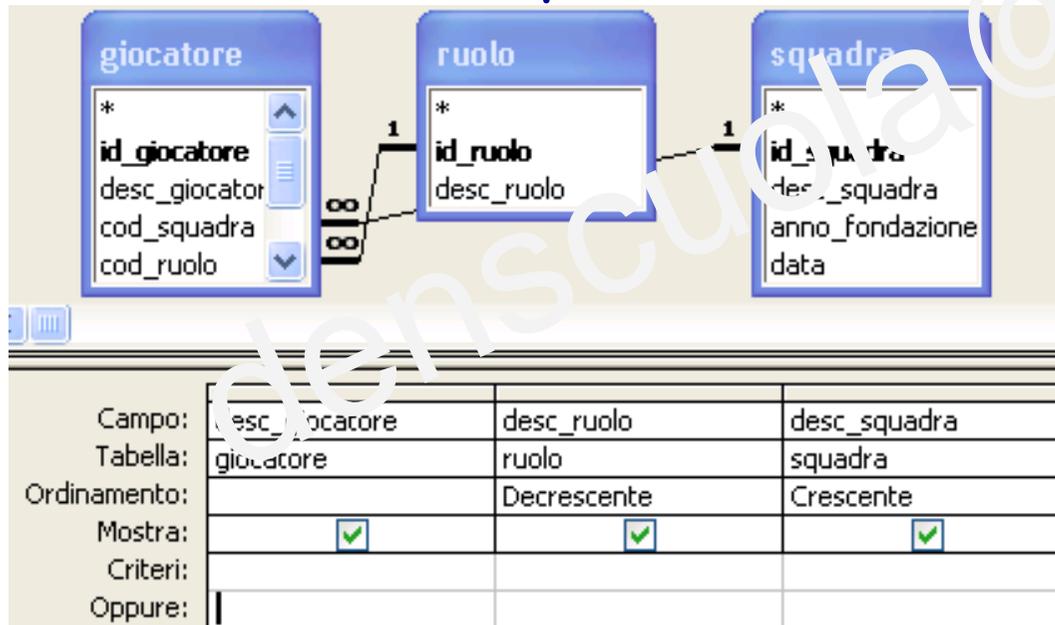
5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Ordinare record

l'ordinamento può essere combinato su più campi

Es. DECRESC in base ruolo
e CRES in base squadra



desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
pinucchio	portiere	bergamo
ti lio	portiere	bergamo
rossi	portiere	como
caio	difensore	brescia
verdi	difensore	como
giallini	difensore	verona
arancioni	centrocampista	bergamo
sempronio	centrocampista	brescia
gialli	centrocampista	como
neri	attaccante	brescia
violetti	attaccante	como
olindo	attaccante	verona



5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Ordinare record

l'ordinamento di record presenti in tabella, maschera, query

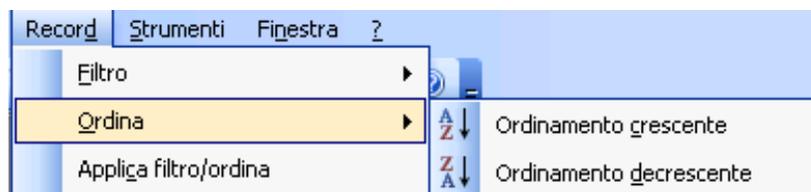
desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
pinuccio	portiere	bergamo
tizio	portiere	ber arno
rossi	portiere	com
caio	difensore	ber sc
verdi	difensore	com
giallini	difensore	verona
aranio	centrocampista	bergamo
semprovio	centrocampista	brescia
galli	centrocampista	como
nanni	attaccante	brescia
violetti	attaccante	como
olindo	attaccante	verona
*		

1 selezionare il campo/i base dell'ordinamento

2 selezionare i pulsanti ordinamento



da barra strumenti



da menu record
o menu contestuale



Diapo: 170

5.4 Cercare informazioni

5.4.1 Query

Ordinare record

La rimozione di un ordinamento può essere fatta dal menu Record



Diapo: 171



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Creare report

I report sono utilizzati per ottenere un miglior layout di stampa di dati provenienti da query o tabelle



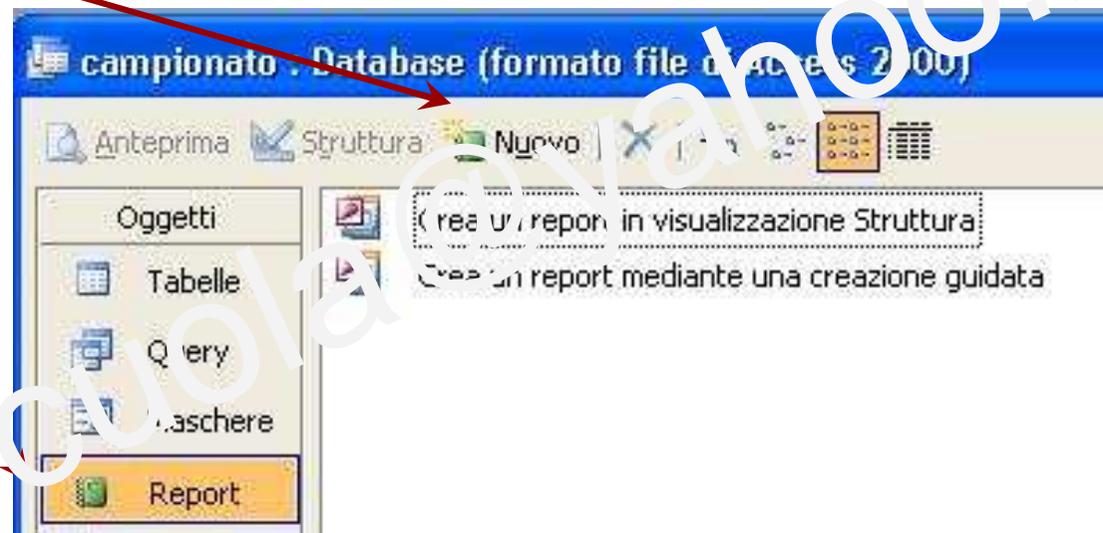
Diapo: 172

5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Creare report

E' possibile creare report dalla finestra Database



o dal menu inserisci



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Creare report



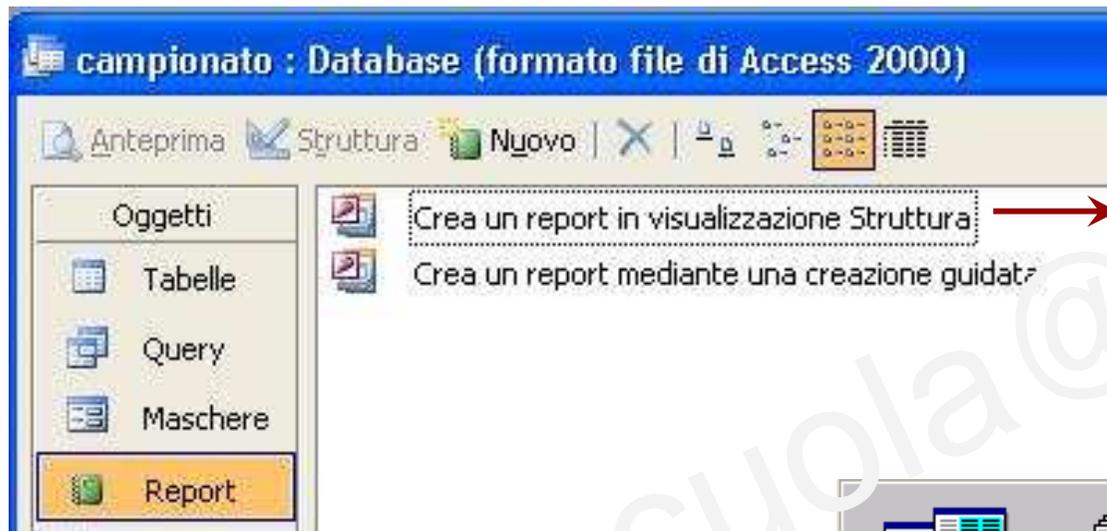
modalità
struttura / progettazione



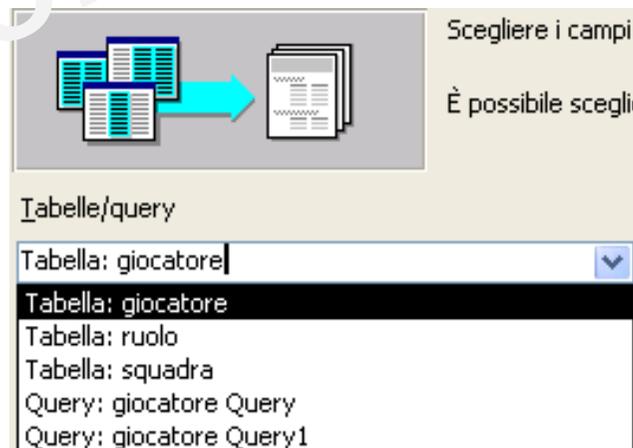
5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Creare report



modalità
autocomposizione



Si selezionano tabelle/query
cui appartengono i campi
interessati



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Creare report

Si selezionano i campi da inserire nel report

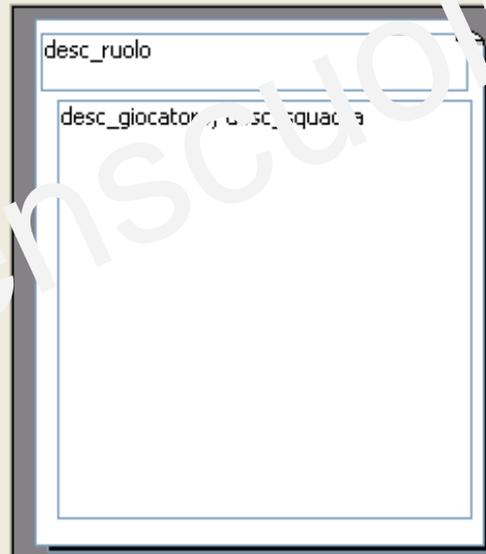


Creazione guidata Report

Scegliere come visualizzare i dati.

- In base a ruolo
- In base a giocatore
- In base a squadra

Altre informazioni



Si seleziona la modalità di visualizzazione/raggruppamento



Diapo: 176

5.5 Report

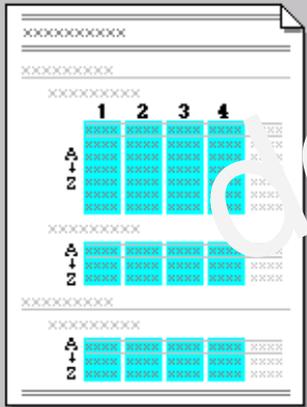
5.5.1 Operare con i report

Si evidenzia la suddivisione in gruppi o meno (deve essere coerente alla tipologia di visualizzazione scelta)

Scegliere il tipo di ordinamento da utilizzare per i record di dettaglio.

È possibile ordinare i record in base ad un massimo di quattro campi, in senso crescente o decrescente.

1	desc_squadra	Crescente
2		Crescente
3		Crescente
4		Crescente



Creare report

Creazione guidata Report

Aggiungere livelli di gruppo?

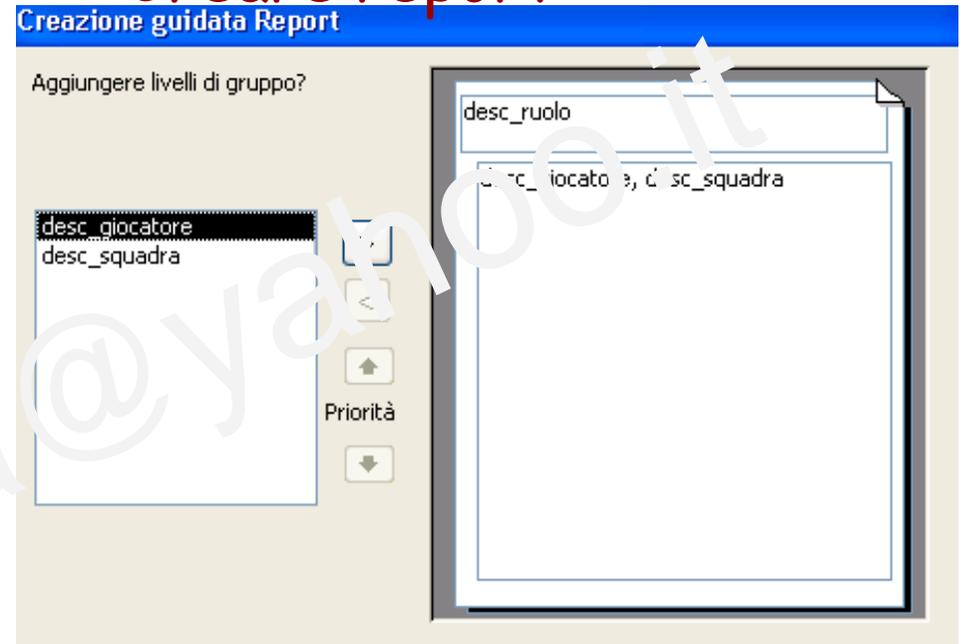
desc_ruolo

desc_giocatore, desc_squadra

desc_giocatore

desc_squadra

Priorità



Si seleziona un eventuale ordinamento dei record di dettaglio



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Creare report

Si seleziona il layout



Creazione guidata Report

Scegliere il layout da utilizzare con il report.

Layout

- Centri
- A blocchi
- Bordato 1
- Bordato 2
- Allineato a sinistra 1
- Allineato a sinistra 2

Orientamento

- Verticale
- Orizzontale

Regola la larghezza dei campi per includerli tutti in una pagina

Si seleziona lo stile

Scegliere lo stile da utilizzare.

Formale

Grigio scuro

Grigio chiaro

Idoneo

Società



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Creare report

Assegnazione nome al report

Creazione guidata Report

Scegliere il titolo da assegnare al report.

Tutte le informazioni necessarie per la creazione del report sono ora disponibili.

Scegliere un'opzione:

Visualizzare un'anteprima del report

Modificare la struttura del report

Visualizza la Guida sull'utilizzo del report

Modalità di apertura:

- visualizzazione dati
- struttura



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Creare report

Modalità visualizzazione

ruolo

desc_ruolo	desc_squadra	desc_giocatore
portiere	berga	ruccio
	bergan	tizio
	com	rossi
difensore	brescia	caio
	como	verdi
	verona	giallini
centrocampista	bergamo	arancioni
	brescia	sempronio
	como	gialli
attaccante	brescia	neri
	como	violetti
	verona	olindo



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Creare report

Modalità struttura/progettazione

ruolo : Report

Intestazione report

ruolo

Intestazione pagina

desc_ruolo	desc_squadra	desc_giocatore
------------	--------------	----------------

Intestazione id ruolo

desc_ruolo

Corpo

desc_squadra	desc_giocatore
--------------	----------------

Piè di pagina pagina

=Now()	="Pagina " & [Page] & " di " & [Pages]
--------	--

Piè di pagina report





5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Salvare report

- Direttamente alla fine del processo di autocomposizione
- Dal menu File selezionando Salva
- Dall'icona Salva



Diapo: 182

5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Modificare intestazioni

Modalità struttura/progettazione

Intestazione Report



Intestazione Pagina



Corpo



Piè pagina



Piè di report



ruolo : Report

Intestazione report

ruolo

Intestazione pagina

desc_ruolo desc_squadra desc_giocatore

Intestazione id_ruolo

desc_ruolo

Corpo

desc_ruolo desc_squadra desc_giocatore

Piè di pagina pagina

=Now() = "Pagina " & [Page] & " di " & [Pages]

Piè di pagina report





5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Modificare intestazioni

Modalità struttura/progettazione

In modalità struttura è possibile modificare le intestazioni e le disposizioni dei campi.

Lo spostamento avviene per semplice trascinamento selezionando l'oggetto e spostandolo.

Su ogni oggetto tramite selezione e menu contestuale è possibile agire sulle proprietà.



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Raggruppare i dati

Una prima selezione del tipo di raggruppamenti ed ordinamenti può essere fatta durante l'autocomposizione

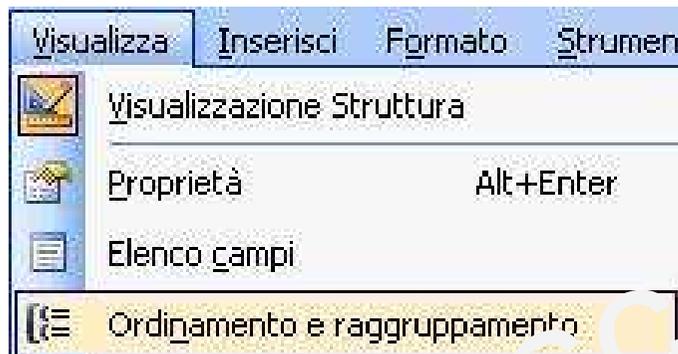


5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Raggruppare i dati

E' possibile intervenire su raggruppamento/ordinamento dalla modalità struttura tramite il menu visualizza

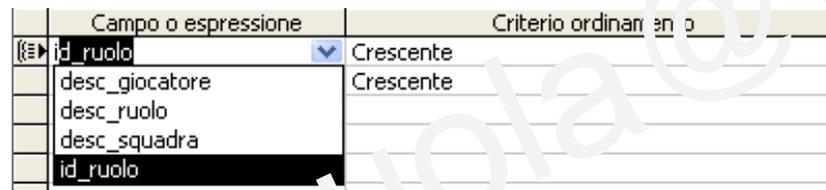


5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Raggruppare i dati

Una prima selezione è sui campi oggetto di ordinamento/raggruppamento e il criterio di ordinamento



Campo o espressione	Criterio ordinamento
id_ruolo	Crescente
desc_giocatore	Crescente
desc_ruolo	
desc_squadra	
id_ruolo	

Una seconda selezione riguarda le proprietà associate al raggruppamento/ordinamento



Proprietà gruppo	
Intestazione (gruppo)	Sì
Piè di pagina (gruppo)	No
Raggruppa secondo	Ogni valore
Intervallo raggruppam.	1
Stampa sezione unita	Nessuno

Selezionare un campo oppure immettere un'espressione in base a cui ordinare o raggruppare.



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Costruisco un report basato sulle squadre riportando anche l'età dei giocatori. Essendo presente un campo numerico è possibile associare dei calcoli

Campi specifici

Scegliere il tipo di ordinamento e informazioni di riepilogo da utilizzare per i record di dettaglio.

È possibile ordinare i record in base ad un massimo di quattro campi, in senso crescente o decrescente.

1	<input type="text"/>	<input type="button" value="Crescente"/>
2	<input type="text"/>	<input type="button" value="Crescente"/>
3	<input type="text"/>	<input type="button" value="Crescente"/>
4	<input type="text"/>	<input type="button" value="Crescente"/>

Opzioni di riepilogo

Scegliere i valori di riepilogo da calcolare.

Campo	Somma	Media	Min	Max
anni_giocatore	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Mostra

Dettaglio e riepilogo

Solo riepilogo

Calcola percentuale del totale per le somme



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Campi specifici

desc_squadra	anni_giocatore	desc_ruolo	desc_giocatore
como			
	21	centrocampista	gialli
	23	portiere	rossi
	25	difensore	verdi
	35	attaccante	violetti
Riepilogo per 'id_squadra' = 1 (4 record di dettaglio)			
Somma			104
Media			26
Min	21		
Max	35		
Standard		32,10%	
brescia			
	20	difensore	caio
	22	attaccante	neri
	31	centrocampista	sempronio
Riepilogo per 'id_squadra' = 2 (3 record di dettaglio)			
Somma			75
Media			25
Min	22		
Max	31		
Standard		23,15%	



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Campi specifici

squadra1 : Report

Intestazione report

squadra1

Intestazione pagina

desc_squadra	anni_giocatore	desc_ruolo	desc_giocatore
--------------	----------------	------------	----------------

Intestazione id_squadra

desc_squadra

Corpo

anni_giocatore	desc_ruolo	desc_giocatore
----------------	------------	----------------

Piè di pagina id_squadra

"Riepilogo per " & "[id_squadra]" & "[id_squadra]" & "Conteggio(*)" & " & "If(Conteggio(*)=1;"recor

Somma	=Somma([anni_giocatore])
Media	=Media([anni_giocatore])
Min	=Min([anni_giocatore])
Max	=Max([anni_giocatore])
Standard	=Standard([anni_giocatore])

Piè di pagina pagina

=Now() ="Pagina " & [Page] & " di " & [Pages]

Piè di pagina report

importo totale	=Somma([anni_giocatore])
----------------	--------------------------

In modalità struttura è possibile aggiustare il layout e fare modifiche



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Campi specifici

squadra1 : Report

Intestazione report

squadra1

Intestazione pagina

desc_squadra	anni_giocatore	desc_ruolo	desc_giocatore
--------------	----------------	------------	----------------

Intestazione id_squadra

desc_squadra

Corpo

anni_giocatore	desc_ruolo	desc_giocatore
----------------	------------	----------------

Piè di pagina id_squadra

"Riepilogo per " & "[id_squadra]" & "[desc_squadra]" & "Conteggio(*)" & " & "If(Conteggio(*)=1;"recor

Somma	=Somma([anni_giocatore])
Media	=Media([anni_giocatore])
Min	=Min([anni_giocatore])
Max	=Max([anni_giocatore])
Standard	=Standard([anni_giocatore])

Piè di pagina pagina

=Now() ="Pagina " & [Page] & " di " & [Pages]

Piè di pagina report

importo totale	=Somma([anni_giocatore])
----------------	--------------------------

In modalità struttura è possibile aggiustare il layout e fare modifiche



5.5 Report

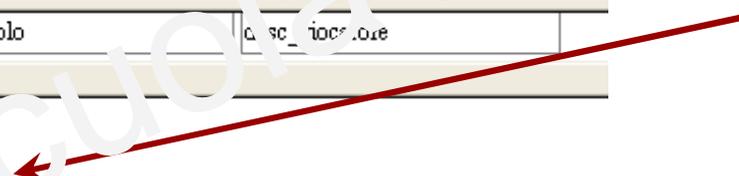
5.5.1 Operare con i report

Campi specifici

squadra1

Intestazione pagina			
desc_squadra	anni_giocatore	desc_ruolo	desc_giocatore
Intestazione id_squadra			
desc_squadra			
Corpo			
	anni_giocatore	desc_ruolo	desc_giocatore
Piè di pagina id_squadra			
Età media=	=Media([anni_giocatore])		
Età Minima=	=Min([anni_giocatore])		
Età Massima=	=Max([anni_giocatore])		
Piè di pagina pagina			
=Now()	="Pagina " & [Page] & " di " & [Pages]		
Piè di pagina report			

Modifiche



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Campi specifici

desc_squadra	anni_giocatore	desc_ruolo	desc_giocatore
como	21	centrocampista	gialli
	23	portiere	rossi
	25	difensore	verdi
	35	attaccante	violetti
Età media=	26		
Età Minima=	21		
Età Massima=	35		
breSCia	22	difensore	caio
	22	attaccante	neri
	31	centrocampista	sempronio
Età media=	25		
Età Minima=	22		
Età Massima=	31		



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Modifica intestazione

In modalità struttura è possibile operare sui campi delle intestazioni

Intestazione report

squadra1

Intestazione pagina

desc_squadra	anni_giocatore	desc_ruolo	desc_giocatore
--------------	----------------	------------	----------------

Intestazione id_squadra

desc_squadra

Corpo

anni_giocatore	desc_ruolo	desc_giocatore
----------------	------------	----------------

Piè di pagina id_squadra

Età media=	=Nodi[anni_gioc
Età Minima=	=Min[anni_giocat
Età Massima=	=Max[anni_giocat

Piè di pagina pagina

=Now()	= "Pagina " & [Page] & " di " & [Pages]
--------	---

Piè di pagina report



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Modifica intestazione

Tabella riepilogo Squadre

	Età	Ruolo	Gio catore
<i>como</i>	21	centrocampista	gialli
	23	portiere	rossi
	25	difensore	verdi
	35	attaccante	violetti

Tabella Statistiche

Età media=	26
Età Minima=	21
Età Massima=	35

brescia

27	difensore	caio
22	attaccante	neri
31	centrocampista	sempromio

Tabella Statistiche

Età media=	25
Età Minima=	22
Età Massima=	31





5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Cancellare un report

La cancellazione di un report non comporta modifiche strutturali sui dati delle tabelle o relazioni

Vengono invece persi tutti i dati frutto di operazioni di calcolo effettuate all'interno del report



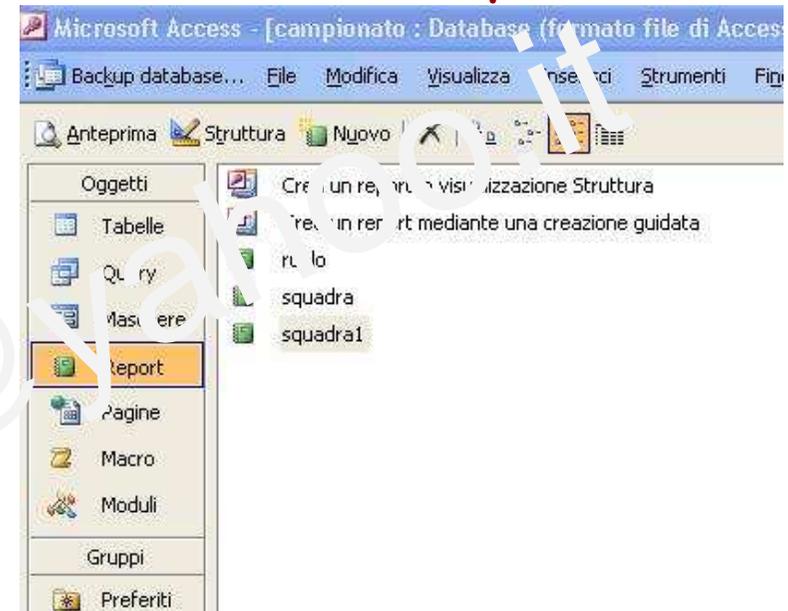
5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

da finestra database dopo aver selezionato il report da cancellare:

- **tasto CANC**
- **icona elimina**
- **menu modifica selezionando Elimina**
- **menu contestuale selezionando Elimina**

Cancellare un report



5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Modalità report

● Struttura

squadra1 : Report

Intestazione report

Tabella riepilogo Squadre

Intestazione pagina

Età	Ruolo	Giocatore
-----	-------	-----------

Intestazione id_squadra

desc_squadra

Corpo

anni_gio	desc_ruolo	desc_giocatore
----------	------------	----------------

Piè di pagina id_squadra

Tabella Statistiche

Età media=	=Media([anni_gioc
Età Minima=	=Min([anni_giocatc
Età Massima=	=Max([anni_gioc

Piè di pagina pagina

=Now()

Piè di pagina report

= "Pagina " & [Page] & " di " & [Pages]

● Anteprima di stampa

squadra1

Tabella riepilogo Squadre

Età	Ruolo	Giocatore
<i>como</i>		
21	centrocampista	gilli
23	portiere	rossi
25	difensore	verdi
35	attaccante	violetti
Tabella Statistiche		
Età media=	26	
Età Minima=	21	
Età Massima=	35	
<i>brescia</i>		
22	difensore	cubo
22	attaccante	neri
31	centrocampista	sempronio

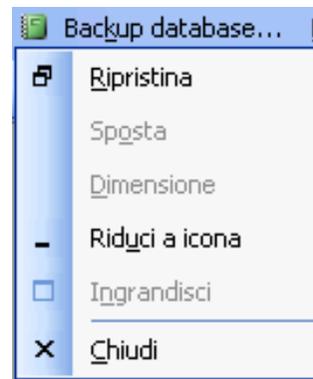


5.5 Report

5.5.1 Operare con i report

Chiusura report

- Tramite pulsante chiudi della finestra associata
- Tramite menu File selezionando Chiudi
- Direttamente dal menu che appare dalla finestra record



Diapo: 200

5.6 Preparazione alla stampa

5.6.1 Preparazione

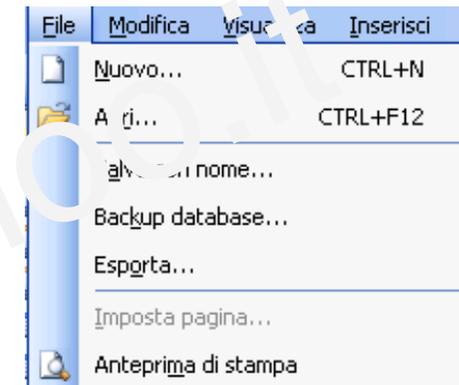
Anteprima di una tabella

Si evidenzia la tabella desiderata dalla finestra database



Visualizzare in anteprima

Menu File



Menu Contestuale



Barra Database



5.6 Preparazione alla stampa

5.6.1 Preparazione

Visualizzare in anteprima

Anteprima di una tabella

squadra

1/12/2006

id_squadra	desc_squadra	anno_fondazio
1	como	1900
2	brescia	1907
3	bergamo	1902
4	verona	1905
5	mantova	1901



Diapo: 202



5.6 Preparazione alla stampa

5.6.1 Preparazione

Visualizzare in anteprima

La visualizzazione dell'anteprima maschere/report viene selezionata con le stesse modalità viste per le tabelle



Diapo: 203

5.6 Preparazione alla stampa

5.6.1 Preparazione

Visualizzare in anteprima

Anteprima di una maschera

Intestazione Maschera lunedì 11 dicembre 2006

id_ruolo	<input type="text" value="1"/>
desc_ruolo	<input type="text" value="portiere"/>
id_ruolo	<input type="text" value="2"/>
desc_ruolo	<input type="text" value="difensore"/>
id_ruolo	<input type="text" value="3"/>
desc_ruolo	<input type="text" value="centrocampista"/>
id_ruolo	<input type="text" value="4"/>
desc_ruolo	<input type="text" value="attaccante"/>

Piè di maschera



Diapo: 204

5.6 Preparazione alla stampa

5.6.1 Preparazione

Visualizzare in anteprima

Anteprima di un report

Tabella riepilogo Squadre

	Età	Ruolo	Giacatore
<i>como</i>			
	21	centrocampista	gialli
	23	portiere	rossi
	25	difensore	verdi
	3	attaccante	violetti

Tabella Statistiche

Età media= 26
Età Minima= 21
Età Massima= 35

brescia

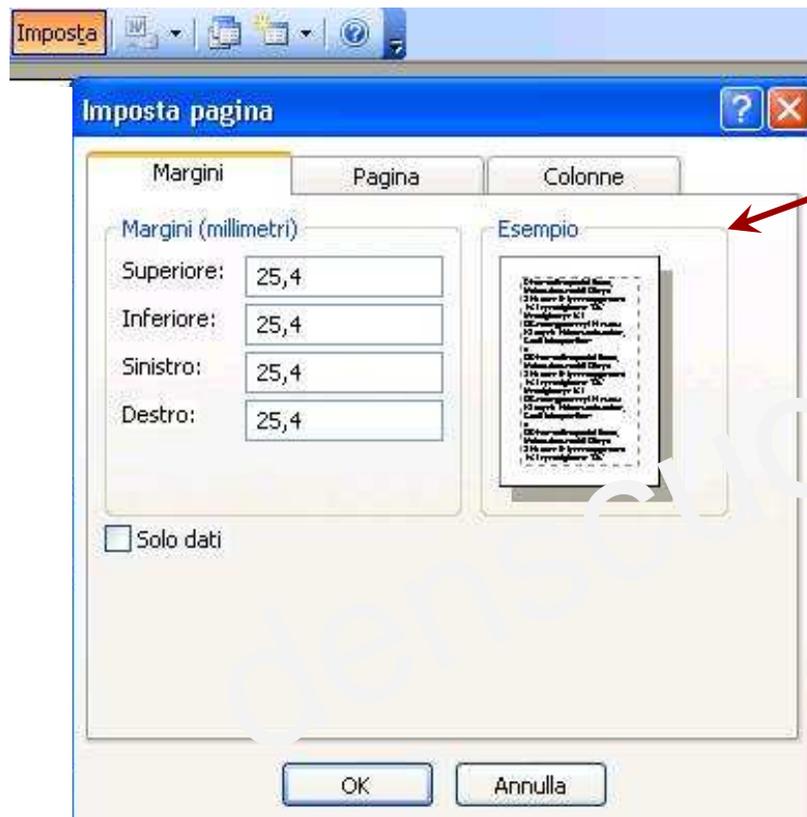


Diapo: 205

5.6 Preparazione alla stampa

5.6.1 Preparazione

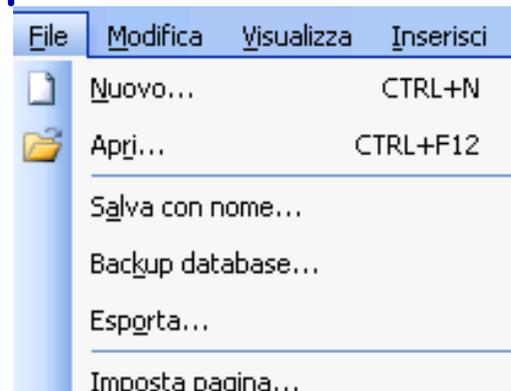
Modificare orientamento



Da anteprima report, tramite menu Imposta è possibile:

Impostare margini

L'impostazione pagina è possibile anche da menu file



5.6 Preparazione alla stampa

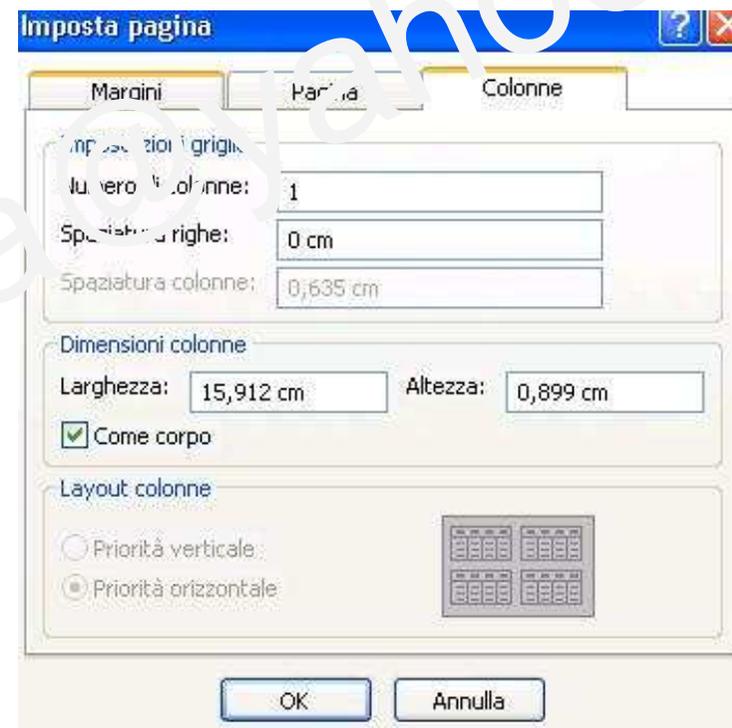
5.6.1 Preparazione

Modificare orientamento

Impostare la pagina



Impostare la colonne (solo per report e maschere)





5.6 Preparazione alla stampa

5.6.1 Opzioni di stampa

Stampare su tabella

Il comando di stampa può essere impartito da:

- Menu File
- Icona stampa dalla barra database
- Menu contestuale



Diapo: 208

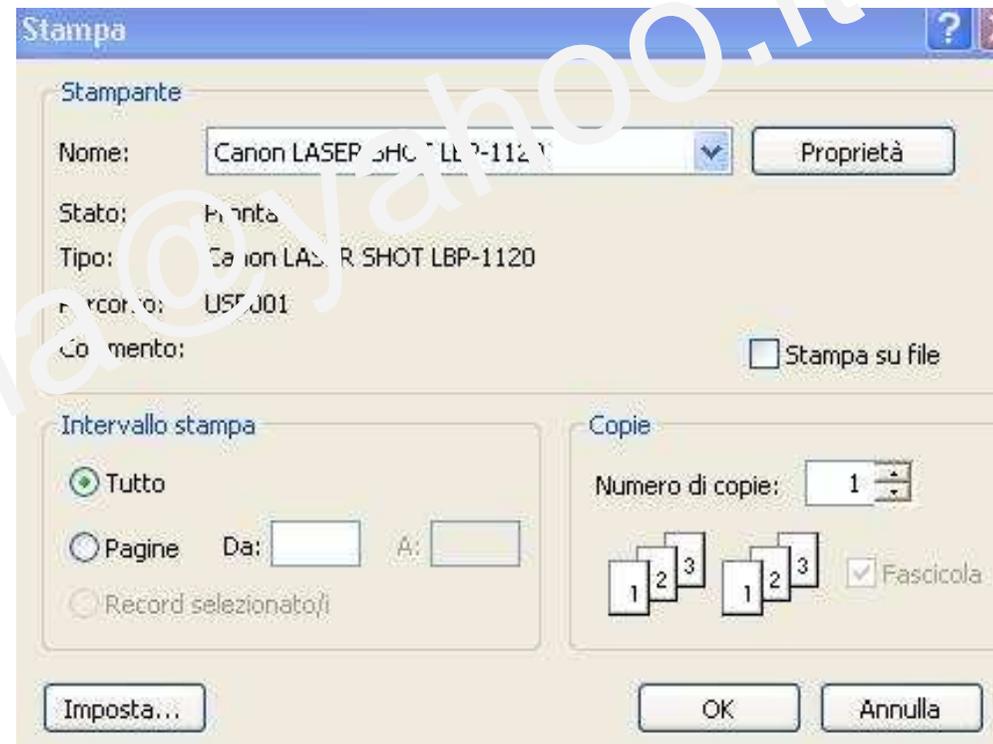
5.6 Preparazione alla stampa

5.6.1 Opzioni di stampa

Stampare su tabella

Finestra di stampa

Parzializzazioni →
(è possibile anche l'opzione record selezionati se la tabella è aperta in formato foglio dati)



5.6 Preparazione alla stampa

5.6.1 Opzioni di stampa

Stampare su tabella

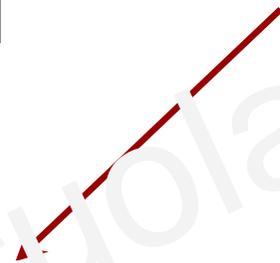
squadra : Tabella			
	id_squadra	desc_squadra	anno_fondazion
+	1	como	1900
+ ▶	2	brescia	1907
+	3	bergamo	1902
+	4	verona	1905
+	5	mantova	1901
*	(Contatore)		0

Intervallo stampa

Tutto

Pagine Da: A:

Record selezionati



id_squadra	desc_squadra	anno_fondazion
2	brescia	1907
3	bergamo	1902
4	verona	1905

12/12/2006



Diapo: 210

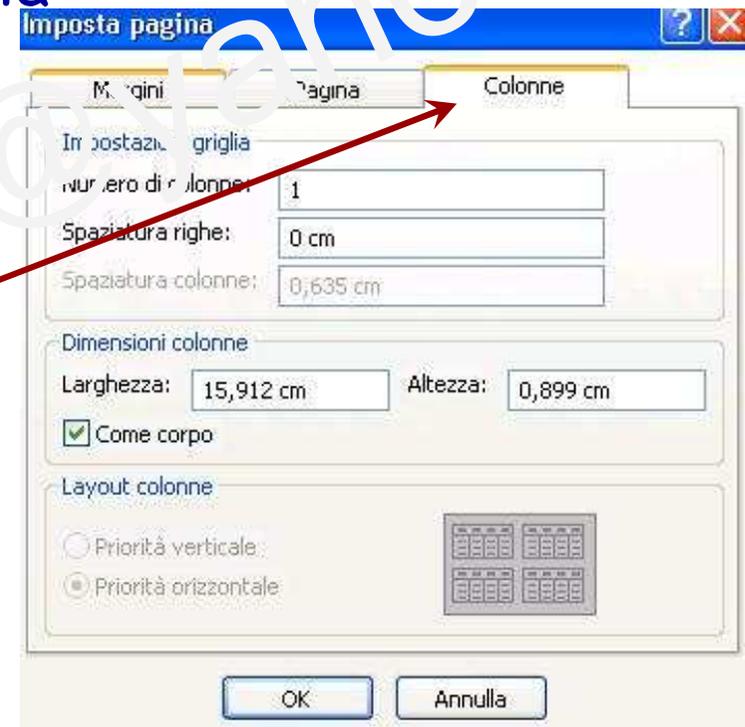
5.6 Preparazione alla stampa

5.6.1 Opzioni di stampa

Stampare su maschera

Il comando stampa viene fornito con le stesse modalità della tabella

E' presente un menu aggiuntivo per impostare il layout voluto



5.6 Preparazione alla stampa

5.6.1 Opzioni di stampa

Stampare su maschera

Intestazione Maschera martedì 12 dicembre 2006

id_ruolo	<input type="text" value="1"/>	id_ruolo	<input type="text" value="2"/>
desc_ruolo	<input type="text" value="portiere"/>	desc_ruolo	<input type="text" value="difensore"/>
id_ruolo	<input type="text" value="3"/>	id_ruolo	<input type="text" value="4"/>
desc_ruolo	<input type="text" value="centrocampista"/>	desc_ruolo	<input type="text" value="attaccante"/>

Piè di maschera

Margini Pagina Colonne

Impostazioni griglia

Numero di colonne:

Spazi tra colonne:

Spazi tra righe:

Dimensioni colonne

Larghezza: Altezza:

Come corpo

Layout colonne

Priorità verticale

Priorità orizzontale



OK Annulla





5.6 Preparazione alla stampa

5.6.1 Opzioni di stampa

Stampare su query

I dati estratti dalla query sono presentati come una tabella in modalità foglio dati. L'accesso alle opzioni di stampa è lo stesso della tabella.

Access stampa anche:

- Titolo
- Data Corrente
- Numero pagina



5.6 Preparazione alla stampa

5.6.1 Opzioni di stampa

Stampare su query

giocatore Query1

12/12/2006

desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
rossi	portiere	como
verdi	difensore	como
gialli	centrocampista	como
neri	attaccante	brescia
giallini	difensore	verona
tizio	portiere	bergamo
caio	difensore	brescia
sempronio	centrocampista	brescia
pinuccio	portiere	bergamo
olindo	attaccante	verona
arancioni	centrocampista	bergamo
violetti	attaccante	como

desc_giocatore	desc_ruolo	desc_squadra
rossi	portiere	como
verdi	difensore	como
gialli	centrocampista	como
neri	attaccante	brescia
giallini	difensore	verona
tizio	portiere	bergamo
caio	difensore	brescia
sempronio	centrocampista	brescia
pinuccio	portiere	bergamo
olindo	attaccante	verona
arancioni	centrocampista	bergamo
violetti	attaccante	como



Diapo: 214

5.6 Preparazione alla stampa

5.6.1 Opzioni di stampa

Stampare su report

squadra

desc_squadra	desc_giocatore	anni_giocatore	desc_ruolo
como	gialli	21	centrocampista
	rossi	23	portiere
	verdi	25	difensore
	violetti	35	attaccante
brescia	caio	11	difensore
	neri	22	attaccante
	sempronio	31	centrocampista
bergamo	vanoni	28	centrocampista
	portiere	32	portiere
	titolo	28	portiere
verona	giallini	22	difensore
	olindo	35	attaccante

Il report è concettualmente già preparato per avere un layout di stampa

